



Obsah	1	<i>NASTAVENÍ Zabezpečení</i>	40
Upozornění	2	<i>NASTAVENÍ Pokročilé volby</i>	42
<i>Bezpečnostní informace</i>	2	<i>NASTAVENÍ Síťe</i>	43
<i>Opatření</i>	3	<i>MOŽNOSTI</i>	48
<i>Varování pro ochranu očí</i>	5	<i>MOŽNOSTI Pokročilé</i>	50
<i>Funkce zařízení</i>	5	<i>MOŽNOSTI Nastavení lampy</i>	51
Úvod	6	Dodatky	52
<i>Obsah krabice</i>	6	<i>Odstraňování problémů</i>	52
<i>Popis produktu</i>	7	<i>Výměna lampy</i>	57
<i>Hlavní jednotka</i>	7	<i>Výměna a čištění prachového filtru</i>	59
<i>Ovládací panel</i>	8	<i>Kompatibilní režimy</i>	60
<i>Vstupní/výstupní připojení</i>	9	<i>Kompatibilita s počítačem</i>	60
<i>Dálkový ovladač</i>	10	<i>Video kompatibilita</i>	61
Instalace	11	<i>Příkazy RS232 a seznam funkcí</i>	
<i>Připojení projektoru</i>	11	<i>protokolu</i>	62
<i>Odebírání a připojování krytu kabelu</i>	11	<i>Uspořádání kolíků RS232</i>	62
<i>Připojení k počítači/notebooku</i>	12	<i>Seznam funkcí protokolu RS232</i>	63
<i>Připojit k zásuvkám video signálu</i>	13	<i>Nástěnná instalace</i>	67
<i>Zapnutí/vypnutí projektoru</i>	14	<i>Globální zastoupení OPTOMA</i>	68
<i>Zapnutí projektoru</i>	14	<i>Předpisy a bezpečnostní oznámení</i>	70
<i>Vypnutí Projektoru</i>	15		
<i>Varovné indikátory</i>	15		
<i>Nastavení promítaného obrazu</i>	16		
<i>Nastavení světlé výšky projektoru</i>	16		
<i>Nastavení zaostření projektoru</i>	17		
<i>Nastavení velikosti promítaného</i>			
<i>obrazu</i>	17		
Ovládání	19		
<i>Kontrolní panel & dálkové ovládání</i>	19		
<i>Ovládací panel</i>	19		
<i>Dálkový ovladač</i>	20		
<i>Nabídky na ploše</i>	25		
<i>Jak obsluhovat</i>	25		
<i>Strom nabídek</i>	26		
<i>ZOBRAZENÍ</i>	28		
<i>ZOBRAZENÍ Pokročilé</i>	30		
<i>Obrázek</i>	32		
<i>Obrázek Tři rozměry</i>	35		
<i>NASTAVENÍ</i>	36		
<i>NASTAVENÍ Signál (RGB)</i>	39		

Bezpečnostní informace

	Kontrolka označená symbolem blesku s šipkou v rovnostranném trojúhelníku má za úkol varovat uživatele na přítomnost neizolovaného „nebezpečného napětí“ v skřínce přístroje, které je dostatečně vysoké pro vyvolání úrazu elektrickým proudem u osob.
	Vykřičník v rovnostranném trojúhelníku má za úkol upozornit uživatele, že v příručkách dodávaných s produktem jsou uvedeny pokyny důležité pro provoz a údržbu (servis).

VAROVÁNÍ: ABY SE OMEZILO NEBEZPEČÍ POŽÁRU NEBO ÚRAZU ELEKTRICKÝM Proudem NEVYSTAVUJTE TENTO SPOTŘEBIČ DEŠTI ANI VLHKOSTI. VE SKŘÍNČE PŘÍSTROJE SE NACHÁZÍ ŽIVOTU NEBEZPEČNÉ VYSOKÉ NAPĚTÍ. SKŘÍŇKU NEOTVÍREJTE. SERVISNÍ PRÁCE PŘENECHTEJTE KVALIFIKOVANÝM SERVISNÍM PRACOVNÍKŮM.

Emisní limity třídy B

Tento digitální přístroj třídy B splňuje všechny požadavky kanadské vyhlášky o zařízeních způsobujících vysokofrekvenční rušení.

Důležité bezpečnostní instrukce

1. Neblokujte větrací otvory. Aby projektor správně fungoval a nepřehříval se, doporučujeme jej umístit na takové místo, na kterém nebude omezeno větrání. Neumísťujte projektor na zarovnaný konferenční stůlek, sedačku, postel atd. Neumísťujte projektor do uzavřených prostor, například do knihovny nebo do skříňky s omezeným prouděním vzduchu.
2. Projektor nepoužívejte v blízkosti vody nebo vlhkosti. Aby se omezilo nebezpečí požáru a/nebo úrazu elektrickým proudem, nevystavujte projektor dešti ani vlhkosti.
3. Neumísťujte projektor v blízkosti zdrojů tepla, například radiátorů, ohřívače, kamen nebo jiných spotřebičů, jako například zesilovačů, které vyzařují teplo.
4. Čistěte pouze suchým hadříkem.
5. Používejte pouze doplňky specifikované výrobcem.
6. Pokud došlo k fyzickému poškození nebo nesprávnému použití projektoru, nepoužívejte jej.

Mezi příklady fyzického poškození /nesprávného použití patří (ale bez omezení):

- Došlo k pádu projektoru.
- Došlo k poškození napájecího kabelu nebo zástrčky.
- Došlo k potřísnění projektoru tekutinou.
- Projektor byl vystaven dešti nebo vlhkosti.
- Do projektoru spadl cizí předmět nebo se něco uvolnilo uvnitř projektoru.

Nepokoušejte se opravit tento přístroj vlastními silami. Po otevření skříňky nebo odložení krytu budete vystaveni nebezpečnému napětí a jiným rizikům. Před odesláním přístroje na opravu kontaktujte společnost Optoma.

7. Zabraňte vniknutí předmětů nebo tekutin do projektoru. Mohou se dostat do kontaktu s částmi o vysokém napětí a způsobit zkrat, který by mohl mít za následek požár nebo úraz elektrickým proudem.
8. Prohlédněte všechny bezpečnostní symboly na skřínce přístroje.
9. Tento přístroj smí opravovat pouze kvalifikovaný servisní pracovník.

Opatření



Řiďte se prosím všemi výstrahami, varováními a provádějte údržbu podle pokynů v tomto návodu.

- Varování - Nedívejte se do objektivu projektoru, když lampa svítí. Jasně světlo může zranit a poškodit zrak.
- Varování - K omezení rizika ohně nebo zasažení elektrickým proudem nevystavujte výrobek vlivu deště či vlhkosti.
- Varování - Neotvírejte nebo nerozebírejte výrobek kvůli možnému zasažení elektrickým proudem.
- Varování - Před výměnou lampy nechte přístroj vychladnout. Dodržujte pokyny uvedené na stranách 57-58.
- Varování - Tento projektor je schopen samostatně zjistit věk lampy. Jakmile se začnou zobrazovat varovné zprávy, lampu vyměňte.
- Varování - Po výměně modulu lampy (viz strana 51) resetujte funkci „Vynulování lampy“ v nabídce OSD „MOŽNOSTI | Nastavení lampy“.
- Varování - Po vypnutí projektoru nechte dokončit chladicí cyklus větráku, než přístroj odpojíte od sítě. Ochlazení projektoru zabere až 90 sekund.
- Varování - Během provozu projektoru nenasazujte víčko na objektiv.
- Varování - Blíží-li se lampa konci své životnosti, varovné hlášení „Upozornění na stav lampy: Překročena životnost lampy.“ se objeví na obrazovce. obraťte se na místního prodejce nebo servisní středisko a co nejdříve nechte lampu vyměnit.
- Varování - Nedívejte se do laserového ukazovátka na dálkovém ovladači ani si jím nemiřte do vlastních očí nebo do očí jiných osob. Laserové ukazovátka může způsobit trvalé poškození zraku.



- ❖ Když lampa dosáhne konce své životnosti, projektor se nedá zapnout, nebyl-li vyměněn lampový modul. Při výměně lampy se řiďte postupem, který je popsán a stranách 57-58 kapitoly „Výměna lampy“.

Proved'te:

- ❖ Před čištěním přístroj vypněte a odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky.
- ❖ K očištění krytu použijte měkký suchý hadřík mírně navlhčený čistícím prostředkem.
- ❖ Nebudete-li zařízení delší dobu používat, odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky.

Čeho se vyvarovat:

- ❖ Neblokujte větrací štěrby a otvory na přístroji.
- ❖ K čištění zařízení nepoužívejte abrazivní čistící prostředky, vosky nebo rozpouštědla.
- ❖ Nepoužívejte zařízení v následujících podmínkách:
 - V extrémně teplém, studeném nebo vlhkém prostředí.
 - ▶ Zajistěte, aby se okolní pokojová teplota nacházela v rozsahu 5 - 35°C.
 - ▶ Relativní vlhkost je 5 - 35°C, 80% (max.), bez kondenzace.
 - Na místech s vysokou koncentrací prachu a nečistot.
 - V blízkosti zařízení, která vytvářejí silné magnetické pole.
 - Místo na přímém slunečním světle.

Varování pro ochranu očí



- Nikdy se nedívejte/nebuďte tváří otočeni přímo do světelného paprsku z objektivu. Pokud možno zůstaňte k paprsku otočeni zády.
- Je-li projektor používán ve vyučovací místnosti, studenty při promítacím plátně instruujte.
- Aby se minimalizoval výkon lampy, snižte úroveň okolního světla zatemněním místnosti.

Funkce zařízení

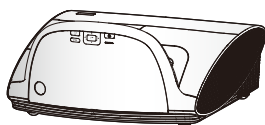


- ❖ Smyčka na monitoru pouze při podpoře VGA1-In/SCART/YPbPr.

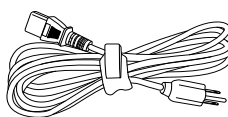
- XGA (1024 x 768) Nativní rozlišení/
WXGA (1280 x 800) Nativní rozlišení
- HD kompatibilní – 1080p podporováno
- Smyčkové připojení monitoru VGA (funguje v pohotovostním režimu > 1 W)
- Technologie BrilliantColor™
- Bezpečnostní panel a zámek Kensington
- Ovládání RS232
- Rychlé vypnutí
- Zabudované reproduktory
- Síťová podpora

Obsah krabice

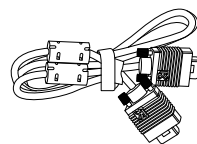
Rozbalte a zkontrolujte obsah krabice a zkontrolujte, zda krabice obsahuje veškeré níže uvedené položky. Pokud některá část chybí, kontaktujte nejbližší středisko služeb pro zákazníky.



Projektor s krytkou
objektivu



Napájecí kabel 1,8m



VGA kabel 1,8m



2 × baterie AAA



Infračervené dálkové ovládání



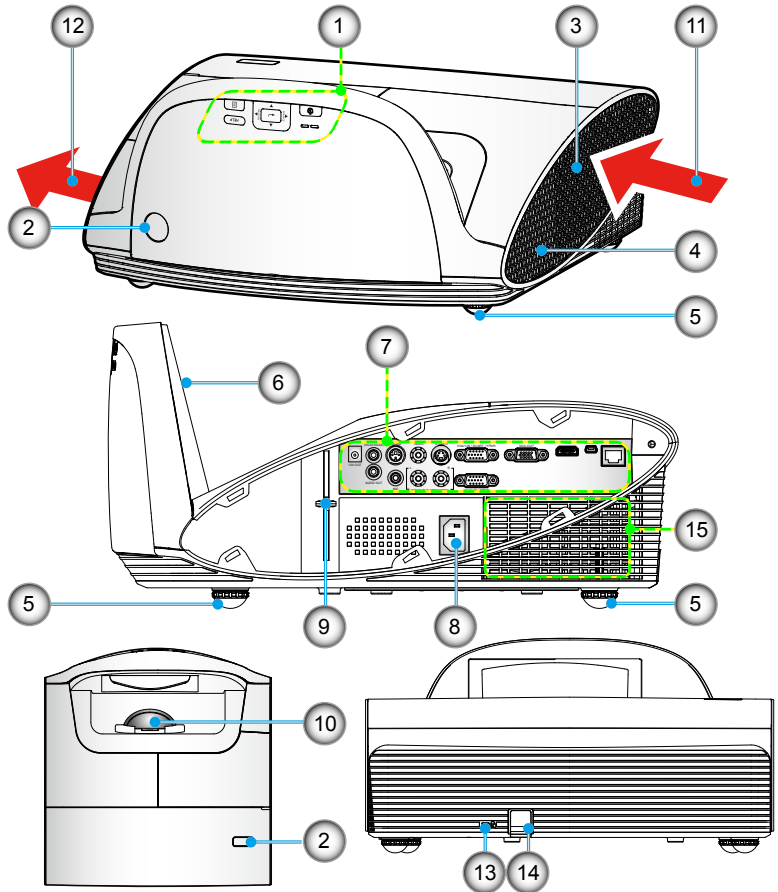
❖ Vzhledem k odlišnostem v použití v jednotlivých zemích může být pro některé oblasti k dispozici odlišné příslušenství.

Dokumentace:

- Uživatelská příručka
- Záruční list
- Karta pro rychlé spuštění
- Karta WEEE
(pouze pro EMEA)

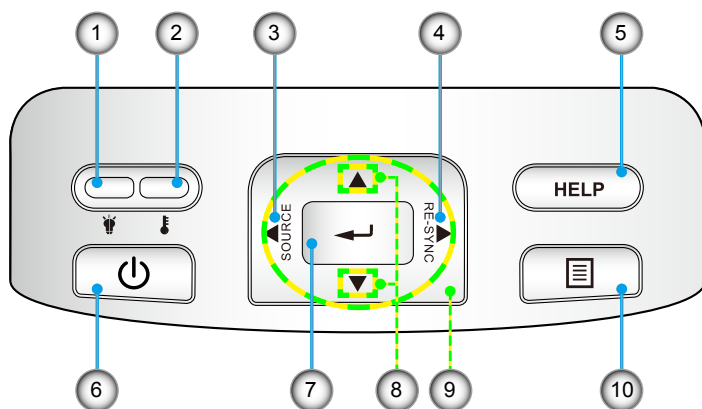
Popis produktu

Hlavní jednotka



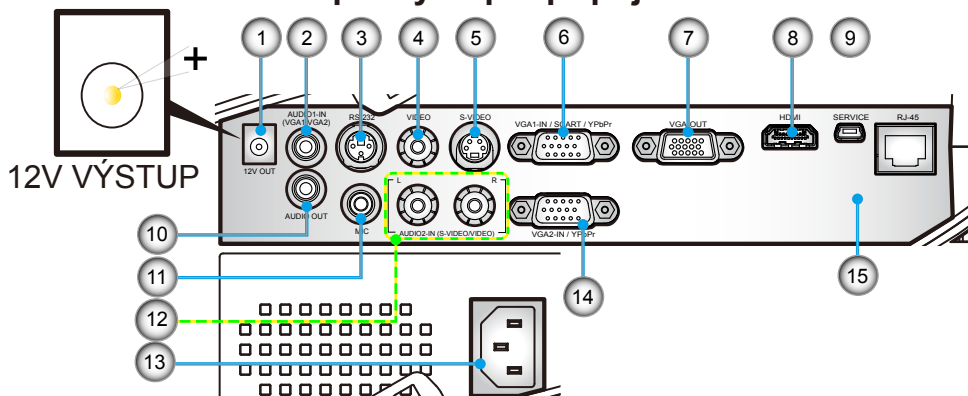
- | | |
|-------------------------------|----------------------------|
| 1. Ovládací panel | 9. Focus Páka |
| 2. Přijímač IR signálu | 10. Objektiv |
| 3. Kryt kabelu | 11. Ventilace (vstup) |
| 4. Reproduktor | 12. Ventilace (výstup) |
| 5. Stavěcí nohy projektoru | 13. Port zámku Kensington™ |
| 6. Kryt zrcadla | 14. Bezpečnostní panel |
| 7. Vstupní/výstupní připojení | 15. Prachový filtr |
| 8. Napájecí zásuvka | |

Ovládací panel



1. Indikátor lampy
2. Indikátor LED teploty
3. Zdroj
4. Re-Sync
5. Náповěda
6. Tlačítko Zapnout/Klidový režim a LED
7. Vstoupit
8. Korekce lichoběžníkového zkreslení
9. Čtyři směrové klávesy výběru
10. Menu

Vstupní/výstupní připojení



1. 12V spouštěcí relé (12V, 250 mA)
2. 3,5 mm Mini konektor – audio1 vstup pro VGA1/VGA2
3. 3-čepový Mini-din RS232
4. Kompozitní video vstup
5. Vstup S-Video
6. Vstup VGA1/SCART/YPBPr
7. VGA výstup (procházení monitoru)
8. Vstup HDMI v 1.3
9. 5-čepový mini USB pro aktualizaci firmware
10. 3,5 mm audio výstup (proměnlivý)
11. 3,5 mm výstup – mikrofon
12. Levý/Pravý RCA Audio2 vstup
13. Napájecí zásuvka
14. Vstup VGA2/YPBPr
15. RJ45

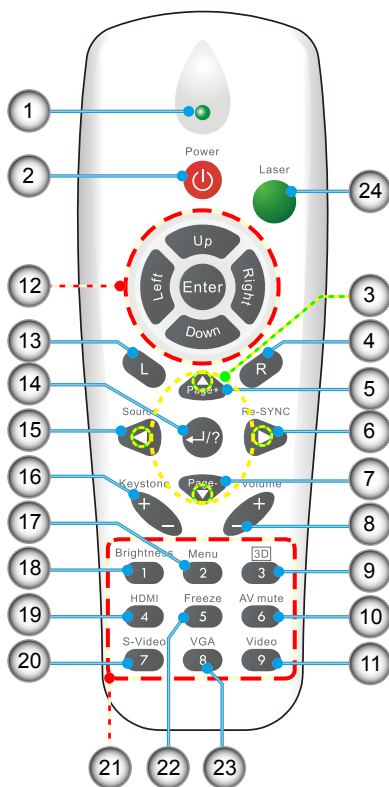


- ❖ Smyčka na monitoru pouze při podpoře VGA1-In/SCART/YPBPr.

Dálkový ovladač



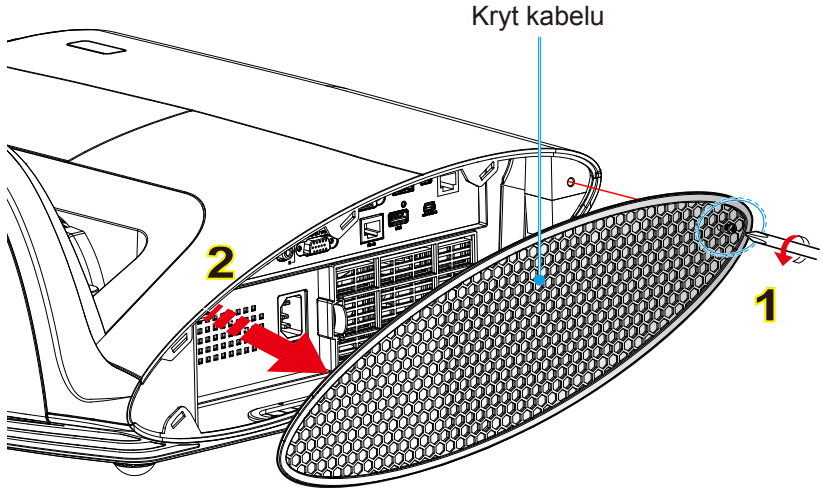
❖ Rozhraní je v údajích o modelu.



1. LED ukazatel
2. Tlačítko zap/vyp
3. Čtyři směrové klávesy výběru
4. Klepnutí pravým tlačítkem myši
5. O stránku nahoru
6. Re-Sync
7. O stránku dolů
8. Hlasitost +/-
9. Tři rozměry
10. Ztlumit AV
11. Video
12. Ovládání pohybu PC myši
13. Levé klepnutí myši
14. Vstup/Nápověda
15. Zdroj
16. Sbíhavost +/-
17. Menu
18. Jas
19. HDMI
20. S-Video
21. Numerická klávesnice (pro zadávání hesla)
22. Blokováno
23. VGA
24. Laserový zaměřovač

Připojení projektoru

Odebírání a připojování krytu kabelu

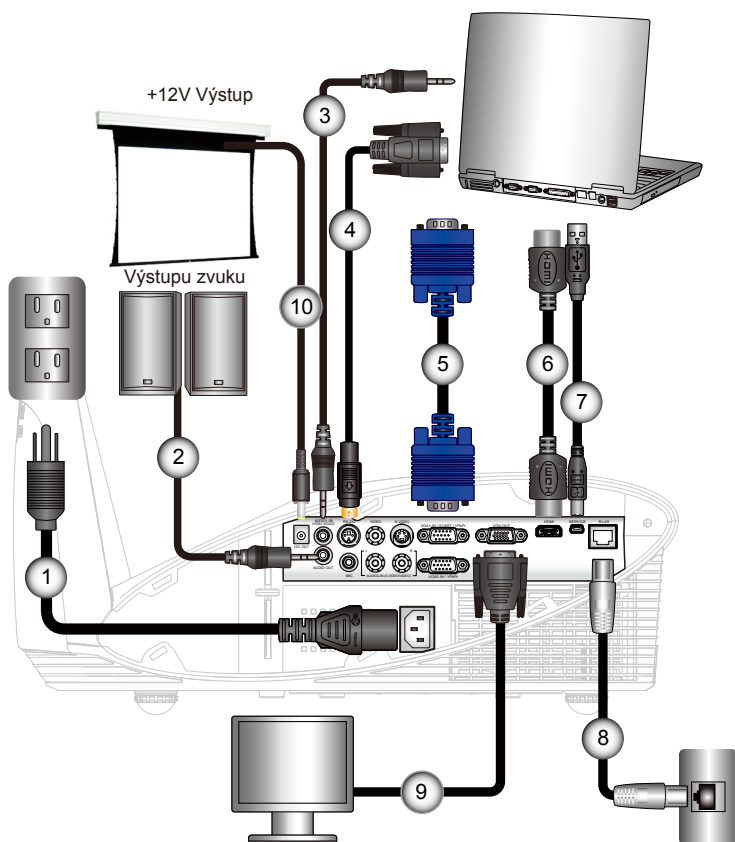


Postup při odebírání a připojování krytu kabelu:

1. Odšroubujte šroubek na krytu kabelu. **1**
2. Nadzvedněte a kryt kabelu sejměte. **2**

Kryt kabelu dejte zpět při opakování předchozích kroků v opačném pořadí.

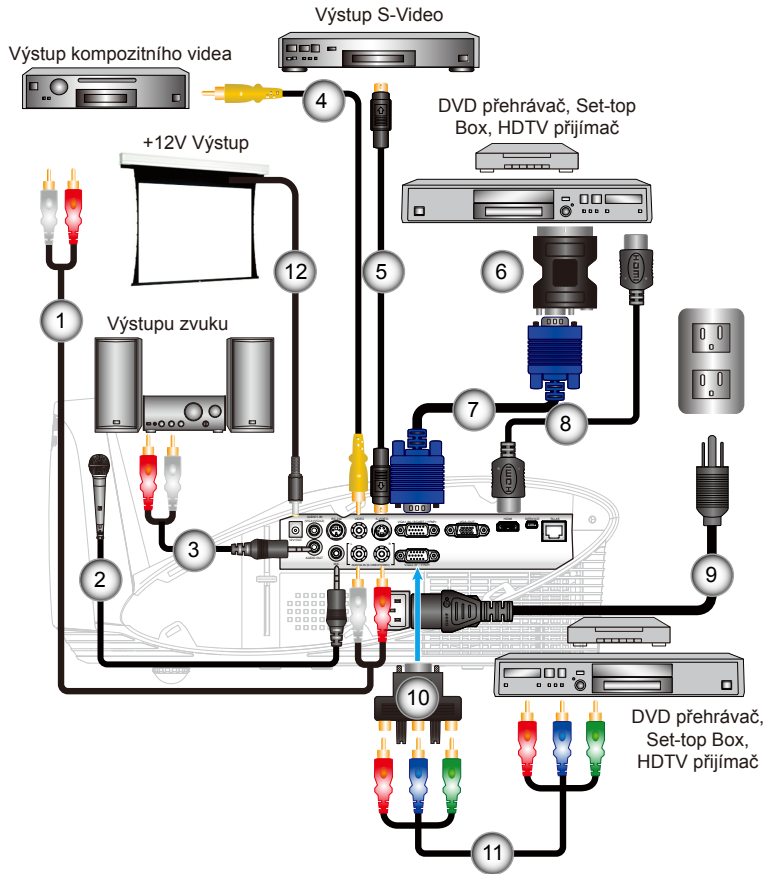
Připojení k počítači/notebooku



- ❖ Vzhledem k odlišnostem v použití v jednotlivých zemích může být pro některé oblasti k dispozici odlišné příslušenství.
- ❖ (*) Volitelné příslušenství

- | | |
|---------|----------------------|
| 1..... | Napájecí kabel |
| 2..... | *Kabel výstupu zvuku |
| 3..... | *Kabel vstupu zvuku |
| 4..... | *Kabel RS232 |
| 5..... | Kabel VGA |
| 6..... | *Kabel HDMI |
| 7..... | *Kabel USB |
| 8..... | *Síťový kabel |
| 9..... | *Kabel výstupu VGA |
| 10..... | *Konektor 12V DCg |

Připojit k zásuvkám video signálu



- ❖ Vzhledem k odlišnostem v použití v jednotlivých zemích může být pro některé oblasti k dispozici odlišné příslušenství.
- ❖ (*) Volitelné příslušenství


- | | |
|---------|--|
| 1..... | *Zvukový kabel RCA/RCA |
| 2..... | *Kabel k mikrofonu |
| 3..... | *Zvukový kabel jack/RCA |
| 4..... | *Kabel kompozitního videa |
| 5..... | *Kabel S-Video |
| 6..... | *Adaptér SCART/VGA |
| 7..... | Kabel VGA |
| 8..... | *Kabel HDMI |
| 9..... | Napájecí kabel |
| 10..... | *Adaptér 15 kolíků na 3 RCA komponentní/HDTV |
| 11..... | *3 x kabel komponentního videa/RCA |
| 12..... | *Konektor 12V DC |

Zapnutí/vypnutí projektoru

Zapnutí projektoru

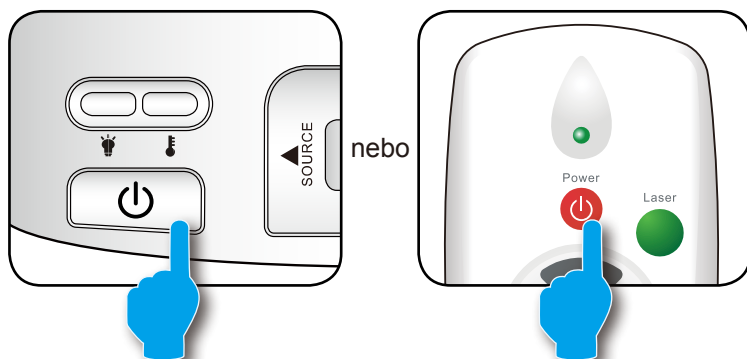


❖ Když je Režim napájení (Pohotovost) nastavený na Eko (< 1 W), výstup VGA, audio a RJ45 budou deaktivovány.


1. Řádně připojte napájecí kabel a kabel signálu. Po připojení indikátor LED NAPÁJENÍ/ZAPNUTO svítí jantarově.
 2. Zapněte lampu stisknutím tlačítka „“ na horním krytu projektoru nebo na dálkovém ovládní. Indikátor LED NAPÁJENÍ/ZAPNUTO začne svítit zeleně.
Asi za 10 sekund se na plátně objeví startovací obrazovka. Při prvním použití projektoru budete vyzváni, abyste vybrali požadovaný jazyk a režim řízení spotřeby.
 3. Zapněte a připojte zdroj, který chcete promítat (počítač, notebook, přehrávač videa atd.). Projektor automaticky nalezne zdroj signálu. Pokud se tak nestane, stiskněte tlačítko nabídky a přejděte do části „MOŽNOSTI“. Zkontrolujte, zda je položka „Zámek zdroje“ nastavena na „Vyp.“.
- ❖ Jestliže připojujete více zdrojů ve stejnou dobu, použijte tlačítko „ZDROJ“ na dálkovém ovládní nebo na ovládacím panelu.

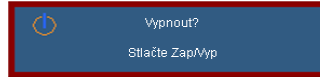




❖ Nejprve zapněte projektor a poté zdroj signálu zdroj.




Vypnutí Projektoru

1. Stisknutím tlačítka „“ na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu vypnete projektor. Na obrazovce se zobrazí následující zpráva.



Dalším stisknutím tlačítka „“ potvrďte, jinak zpráva po 15 sekundách zmizí. Druhým stisknutím tlačítka „“ projektor zobrazí časovač odpočítávání a vypne se.

2. Chladicí ventilátory poběží ještě přibližně 10 sekund a indikátor LED NAPÁJENÍ/ZAPNUTO bude blikat zeleně. Když indikátor LED NAPÁJENÍ/ZAPNUTO svítí jantarově, projektor vstoupil do pohotovostního režimu. Jestliže si přejete projektor opět zapnout, musíte počkat, dokud projektor úplně nedokončí chladicí cyklus a nenastal pohotovostní režim. K opětovnému spuštění projektoru stiskněte v pohotovostním režimu tlačítko „“.
3. Odpojte napájecí kabel ze zásuvky a od projektoru.
4. Projektor nezapínejte okamžitě po ukončené proceduře vypnutí.

Varovné indikátory

Když se rozsvítí výstražné indikátory (viz níže), projektor se automaticky vypne:



❖ Pokud se u projektoru projevují tyto příznaky, obraťte se na nejbližší servisní středisko. Další informace viz stránky 68-69.

- ❖ Indikátor LED „LAMPA“ svítí červeně a pokud indikátor „NAPÁJENÍ/ZAPNUTO“ bliká jantarově.
- ❖ Indikátor LED „TEPLOTA“ svítí červeně a pokud indikátor „NAPÁJENÍ/ZAPNUTO“ bliká jantarově. Znamená to, že projektor je přehřátý. Za normálních okolností se může projektor znovu zapnout.
- ❖ Indikátor LED „TEPLOTA“ bliká červeně a pokud indikátor „NAPÁJENÍ/ZAPNUTO“ bliká jantarově.

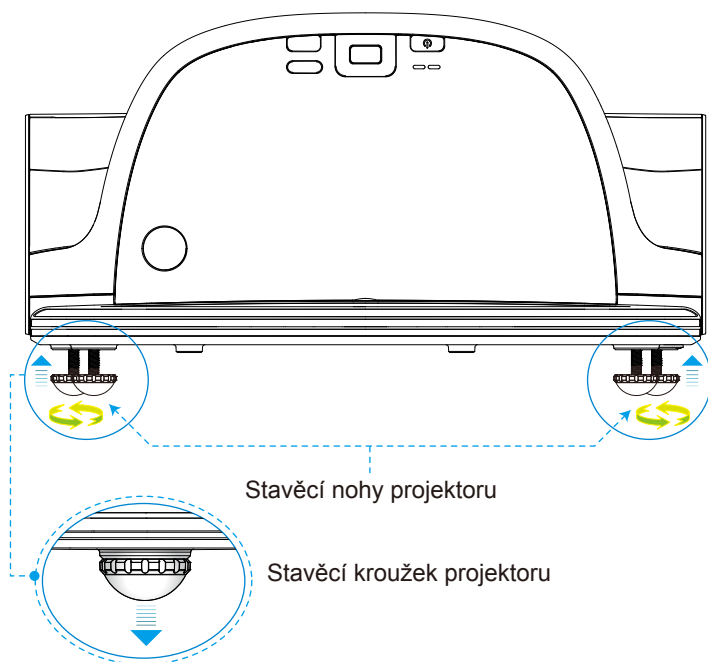
Odpojte napájecí kabel od projektoru, počkejte 30 sekund a akci zopakujte. Pokud se výstražné indikátory znovu rozsvítí, požádejte o pomoc nejbližší servisní středisko.

Nastavení promítaného obrazu

Nastavení světlé výšky projektoru

Tento projektor je vybaven výsuvnou opěrou pro nastavení výšky obrazu.

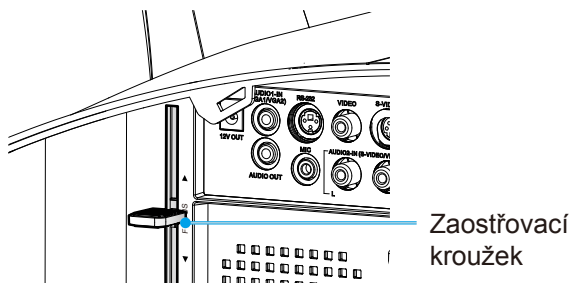
1. Na spodní straně projektoru vyhledejte stavěcí nohu, kterou chcete upravit.
2. Otočným kroužkem otočte po směru hodinových ručiček, čímž projektor zvýšíte, nebo proti směru hodinových ručiček a snižte ho. Opakujte dle potřeby.



Nastavení zaostření projektoru

K zaostření obrázku otáčejte zaostřovacím kroužkem dokud nebude obrázek jasný.

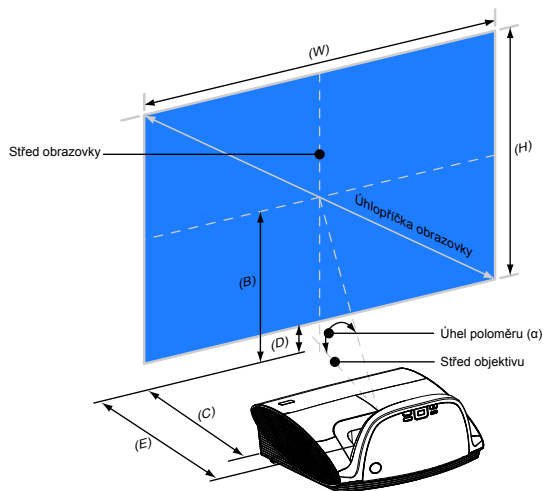
- ▶ Řada XGA: Projektor se zaměří na vzdálenosti od 1,58 do 2,17 stop (475 do 662 mm).
- ▶ Řada XGA: Projektor se zaměří na vzdálenosti od 1,58 do 2,17 stop (495 do 661 mm).



Nastavení velikosti promítaného obrazu

- ▶ Řada XGA: Velikost promítaného obrázku od 63" do 85" (1,60 do 2,16 metrů).
- ▶ Řada WXGA: Velikost promítaného obrázku od 77" do 100" (1,96 do 2,54 metrů).

Instalace



B=>Vertikální vzdálenost mezi středem objektivu a středem obrazovky

C,E=>Vzdálenost poloměru

D=>Vertikální vzdálenost mezi středem objektivu a spodní částí obrazovky (horní část obrazovky je pro upevnění na strop)

α =>Úhel poloměru

XGA

Velikost obrazovky						(B)		(C)		(D)		(E)		(α)
Úhlopříčka		Šířka (Š)		Výška (V)										
palec	mm	palec	mm	palec	mm	palec	mm	palec	mm	palec	mm	palec	mm	stupeň
63	1600	50	1280	38	960	29	749	5	133	11	269	19	475	55,3
65	1651	52	1321	39	991	30	773	6	150	11	277	19	492	55,3
70	1778	56	1422	42	1067	33	832	8	192	12	299	21	534	55,3
75	1905	60	1524	45	1143	35	892	9	235	13	320	23	577	55,3
77	1956	62	1565	46	1173	36	915	10	251	13	329	23	594	55,3
80	2032	64	1626	48	1219	37	951	11	277	13	341	24	619	55,3
85	2159	68	1727	51	1295	40	1010	13	320	14	363	26	662	55,3

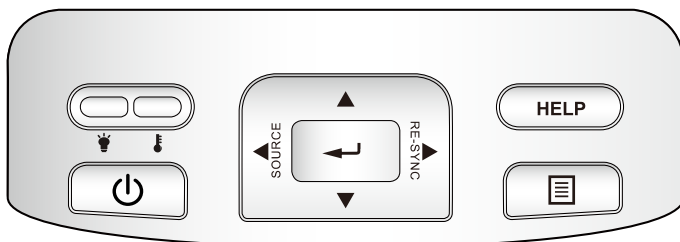
WXGA

Velikost obrazovky						(B)		(C)		(D)		(E)		(α)
Úhlopříčka		Šířka (Š)		Výška (V)										
palec	mm	palec	mm	palec	mm	palec	mm	palec	mm	palec	mm	palec	mm	stupeň
77	1956	65	1659	41	1037	31	777	6	153	10	259	19	495	55,3
80	2032	68	1723	42	1077	32	808	7	174	11	269	20	516	55,3
85	2159	72	1831	45	1144	34	858	8	214	11	286	22	568	55,3
87.2	2215	74	1878	46	1174	35	880	9	226	12	293	22	569	55,3
90	2286	76	1939	48	1212	36	909	10	246	12	303	23	588	55,3
95	2413	81	2046	50	1279	38	959	11	283	13	320	25	625	55,3
100	2540	85	2154	53	1346	40	1010	13	319	13	337	26	661	55,3

❖ Tabulka je určena jen pro orientaci uživatele.

Kontrolní panel & dálkové ovládání

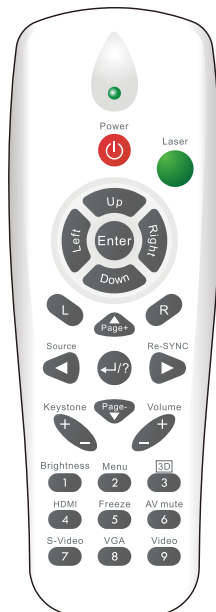
Ovládací panel










Používání ovládacího panelu

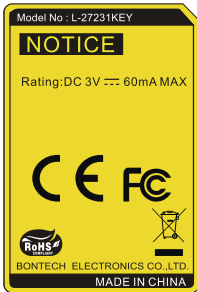
Tlačítko Zapnout/Klidový režim a LED		Odkaz na kapitolu „Zapnutí/vypnutí projektoru“ na stranách 14-15. Ukazuje stav projektoru.
RE-SYNC		Automaticky synchronizuje projektor se vstupním zdrojem.
Vstoupit		Potvrďte výběr položky.
ZDROJ		Stlačením tlačítka „ZDROJ“ zvolíte vstupní signál.
Menu		Stisknutím tlačítka „Menu“ se na ploše zobrazí (OSD) menu. K ukončení OSD, stiskněte znovu tlačítko „Menu“.
Čtyři směrové klávesy výběru		Tlačítka slouží k výběru položek nebo k úpravám výběru.
Sbíhavost		Pomocí lze upravit lichoběžníkové zkreslení obrazu způsobené nakláněním projektoru. (±40 stupňů)
NÁPOVĚDA		Menu nápovědy (viz strana 22).
Indikátor lampy		Ukazuje stav lampy projektoru.
Indikátor LED teploty		Ukazuje stav teploty projektoru.

Dálkový ovladač



Používání dálkového ovladače

Napájení 	Odkaz na kapitolu „Zapnutí/vypnutí projektoru“ na stranách 14-15.
Klepnutí levým tlačítkem myši	Levé klepnutí myši.
Klepnutí pravým tlačítkem myši	Pravé klepnutí myši.
Strana +	Použijte toto tlačítko k posunu o stránku nahoru.
Strana -	Použijte toto tlačítko k posunu o stránku dolů.
Vstup  / náповěda ?	 Potvrďte výběr položky. ? Menu náповědy (viz strana 22).
Zdroj	Stisknutím tlačítka „Zdroj“ zvolte vstupní signál.
Re-SYNC	Automaticky synchronizuje projektor se vstupním zdrojem.
Čtyři směrové klávesy výběru	Tlačítka     slouží k výběru položek nebo k úpravám výběru.
Sbíhavost +/-	Upravuje zkreslení obrazu způsobené nakloněním projektoru.
Hlasitost +/-	Slouží ke zvýšení/snížení hlasitosti.
Jas	Slouží k nastavení jasu obrazu.
Tři rozměry	Stisknutím „Tři rozměry“ můžete zapnout nebo vypnout nabídku Tři rozměry OSD.
Menu	Stisknutím tlačítka „Menu“ se na ploše zobrazí (OSD) menu. K ukončení OSD stiskněte znovu „Menu“.
HDMI	Stisknutím „HDMI“ zvolte zdroj HDMI.
Blokováno	Stisknutím tlačítka „Blokováno“ pozastavíte obraz. Dalším stisknutím tlačítka obraz uvolníte.



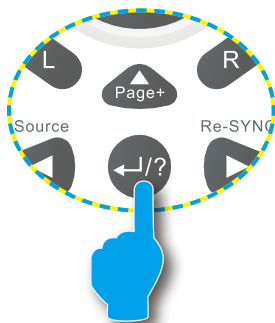
Používání dálkového ovladače

Ztlumit AV	Okamžitě vypíná/zapíná audio a video.
S-Video	Stisknutím tlačítka „S-Video“ zvolte zdroj S-Video.
VGA	Stisknutím tlačítka „VGA“ zvolíte zdroje VGA.
Video	Stisknutím tlačítka „Video“ zvolte zdroj kompozitního videa.

Používání tlačítka NÁPOVĚDA

Funkce NÁPOVĚDA zaručuje snadnou konfiguraci a ovládání.

- ▶ Na dálkovém ovládání stiskněte tlačítko „?” nebo pro otevření menu nápovědy stiskněte tlačítko „NÁPOVĚDA“.



- ▶ Tlačítko nabídky Nápořveda funguje pouze, když není rozpozná žádný vstupní zdroj.

Note

- ❖ Další podrobnosti viz část „Odstraňování problémů“ na stranách 52-56.

NÁPOVĚDA

? Na promítací ploše se neobjevuje žádný obraz.

Nahoru/dolů Vyběr Menu vystoupit

Na promítací ploše se neobjevuje žádný obraz.

- ▶ Ujistěte se, že jsou všechny kabely a spojení správně a pevně připojeny, jak je popsáno v části Instalace v uživatelské příručce.
- ▶ Zkontrolujte, zda v konektorech nejsou ohnuty či zlomeny žádné kolíky.
- ▶ Zkontrolujte, zda funkce [Ztlumit AV] není zapnutá.

[DALŠÍ]

[vystoupit]

Nahoru/dolů Vyběr Menu vystoupit

Na promítací ploše se neobjevuje žádný obraz.

- ▶ Jestliže používáte notebook:
 1. Nejprve podle výše popsaných kroků nastavte rozlišení počítače.
 2. Stisknutím přepínejte nastavení výstupu. Například : [Fn]+[F4]

Acer ⇨	[Fn]+[F5]	IBM/Lenovo ⇨	[Fn]+[F7]
Asus ⇨	[Fn]+[F8]	HP/Compaq ⇨	[Fn]+[F4]
Dell ⇨	[Fn]+[F8]	NEC ⇨	[Fn]+[F3]
Gateway ⇨	[Fn]+[F4]	Toshiba ⇨	[Fn]+[F5]

Mac Apple :

System Preference ⇨ Display ⇨ Arrangement ⇨ Mirror display

[PŘEDCH]

[vystoupit]

Nahoru/dolů Vyběr Menu vystoupit

- ▶ Není-li rozpoznán žádný vstupní zdroj a je stisknuto tlačítko Nápořveda, zobrazí se následující stránky, které pomohou diagnostikovat případné problémy.

NÁPOVĚDA

- ? Obraz má zešikmené boční okraje.
- ? Obraz je příliš malý nebo příliš velký.
- ? Obraz je nestálý nebo bliká.
- ? Není slyšet zvuk nebo je hlasitost příliš nízká.


Nahoru/dolů Vyběr Menu vystoupit

Obraz má zešíklé boční okraje.

- ▶ Je-li to možné, změňte polohu projektoru tak, aby byl směřoval na střed promítací plochy a byl pod ní.
- ▶ Opakovaně stiskněte tlačítko [KEYSTONE + / -] na dálkovém ovladači, dokud boční strany nebudou svíslé.

[Sbíhavost + / -]

 [vystoupit]

 Nahoru/dolů  Výběr  Menu vystoupit

Obraz je příliš malý nebo příliš velký.



- ▶ Upravte kroužek zoomu na horní straně projektoru.
- ▶ Projektor posuňte blíže nebo dále od promítací plochy.
- ▶ Stiskněte tlačítko [MENU] na dálkovém ovladači nebo na panelu projektoru, přejděte na „Obrázek | Formát“ a vyzkoušejte jiná nastavení.

[Obrázek | Formát]

 [vystoupit]


 Nahoru/dolů  Výběr  Menu vystoupit

Není slyšet zvuk nebo je hlasitost příliš nízká.

-  Je nastavena nejnižší hlasitost?
 - ▶ Zvyšte nastavení hlasitosti.
-  Je kabel připojen řádně k projektoru?
 - ▶ Zkontrolujte fyzické připojení a ověřte, zda je kabel řádně připojen od zdroje k projektoru.

[Hlasitost]

 [vystoupit]

 Nahoru/dolů  Výběr  Menu vystoupit




Obraz je nestálý nebo bliká.

- ▶ Opravte jej pomocí nastavení [Fáze / Frekvence].
- ▶ Změňte nastavení barev monitoru v počítači.

[Fáze]

[Frekvence]

 [vystoupit]

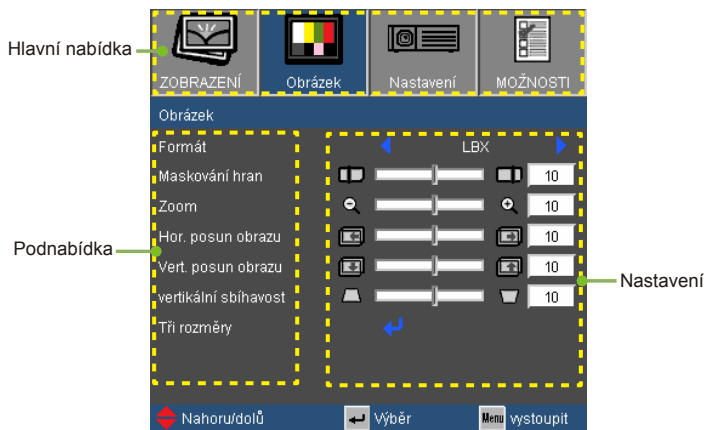
 Nahoru/dolů  Výběr  Menu vystoupit

Nabídky na ploše

Projektor je vybaven vícejazyčnou nabídkou OSD, která umožňuje provádět úpravy obrazu a celou řadu nastavení.

Jak obsluhovat

1. Chcete-li otevřít nabídku na ploše, stiskněte tlačítko „Menu“ na dálkovém ovládání nebo na ovládacím panelu.
2. Po zobrazení nabídky OSD vyberte požadovanou položku v hlavní nabídce pomocí tlačítek ◀▶ . Při volbě na dané stránce se stlačením ▼ nebo tlačítka „vstoupit“ dostanete do submenu.
3. Pomocí tlačítek ▲ ▼ vyberte požadovanou položku a upravte nastavení pomocí tlačítka ◀▶ .
4. Vyberte další položku, kterou chcete nastavit v podmenu a proveďte nastavení šipkami tak, jak bylo uvedeno výše.
5. Volbu potvrďte tlačítkem „vstoupit“ a vraťte se na hlavní menu plochy.
6. K ukončení OSD, stiskněte znovu „MENU“. Nabídka OSD se zavře a projektor automaticky uloží nová nastavení.



Strom nabídek

Main Menu	Sub Menu	Settings	
ZOBRAZENÍ	Režim zobrazení	Prezentace / Jasný / Film / sRGB / Tabule / Třída / Uživatel / Tři rozměry	
	Jas	-50~50	
	Kontrast	-50~50	
	Ostrost	1~15	
	#1 Barva	-50~50	
	#1 Zabarvení	-50~50	
	POKROČILÉ	Gamma Film / Video / Grafika / PC	
		BrilliantColor™ 0~10	
		Teplota barev TEPLÝ / Střední / studený	
		Nastavení barev přidat červenou / přidat zelenou / přidat modrou / ubrat červenou / ubrat zelenou / ubrat modrou / azurový / fialový / Žlutý / Vynulovat (Reset) / vystoupit	
		Barevný prostor AUTO / RGB / YUV	
	Vstupní zdroj VGA1 / VGA2 / Video / S-Video / HDMI vystoupit		
Obrázek	Formát	#2 4:3 / 16:9-I / 16:9-II / Nativní / AUTO	
		#3 4:3 / 16:9 or 16:10 / LBX / Nativní / AUTO	
	Maskování hran	0~10	
	Zoom	-5~25 (80%~200%)	
	Hor. posun obrazu	-50~50	
	Vert. posun obrazu	-50~50	
	vertikální sbíhavost	-40~40	
	Tři rozměry	Tři rozměry Vyp. / Linka DLP / IR	
	#4 Inverze 3D syn. Zap. / Vyp. vystoupit		
Nastavení	Jazyk	English / Deutsch / Français / Italiano / Español / Português / Svenska / Nederlands / Norsk / Dansk / Polski / Suomi / Русский / ελληνικό / Magyar / Čeština / العربية / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / ไทย / Türkçe / Việt / Bahasa Indonesia	
	#3 Typ obrazovky	16:10 / 16:9	
	Projekce		
	Umístění menu		
	#5 Signál	AUTO	Zap. / Vyp.
		Fáze (VGA)	0~31
		Frekvence (VGA)	-5~5
		Horizont. pozice (VGA)	-5~5
		Vertikální pozice (VGA)	-5~5
		vystoupit	
Zabezpečení	Zabezpečení	Zap. / Vyp.	
	Bezpeč. časovač	Měsíc / Den / Hodina	
	Změna hesla		
		vystoupit	

Main Menu	Sub Menu	Settings	
Nastavení	ID projektoru	0~99	
	Ztlumit	Zap. / Vyp.	
	Hlasitost	0~10	
	Vstup zvuku	** Výchozí / Audio1 (Telefonní zástrčka) / Audio2 (RCA P/L)	
	POKROČILÉ	Logo	Optoma / neutrální / Uživatel
		Zachycení obrazovky	
		Skryté titulky	Vyp. / CC1 / CC2
		vystoupit	
	síť	Stav systému	
		DHCP	
		Adresa IP	
		Maska podsítě	
		Brána	
		DNS	
		Použít	Ano / Ne
MOŽNOSTI	Zámek zdroje	Zap. / Vyp.	
	Velká nadm. výška	Zap. / Vyp.	
	Skryt informace	Zap. / Vyp.	
	Zámek klávesnice	Zap. / Vyp.	
	Barva pozadí	Černý / červený / Modrý / Zelený / Bílý	
	IR přijímač	Přední přijímač	Zap. / Vyp.
		Horní přijímač	Zap. / Vyp.
	POKROČILÉ	Přímé zapínání	Zap. / Vyp.
		Auto vypnutí (min)	0~180
		Časovač (min)	0~995
		Režim napájení(Pohotovost)	Eko / Aktivní
		vystoupit	
	Nastavení lampy	Životnost lampy	
		Lampa - upozornění	Zap. / Vyp.
		mód jasu	Standard / Jasný / Image AI
		Vynulování lampy	Ano / Ne
		vystoupit	
	Reset prachový filtr	Ano / Ne	
	Vynulovat (Reset)		



- ❖ Upozorňujeme, že menu obrazovky (OSD) se liší podle vybraného typu signálu a používaného modelu projektoru.
- ❖ (#1) Funkce „Barva“ a „Zabarvení“ jsou podporovány pouze v režimu Video.
- ❖ (#2) Pouze pro XGA.
- ❖ (#3) Pouze model WXGA. 16:9 nebo 16:10 v závislosti na nastavení „Typ obrazovky“.
- ❖ (#4) „Inverze 3D syn.“ je k dispozici pouze, když je aktivováno Tři rozměry.
- ❖ (#5) „Signál“ je podporováno pouze v analogovém VGA (RGB) signálu.
- ❖ (#6) Hlasitost MIC lze také řídit „Nastavení → Hlasitost“ v OSD.

ZOBRAZENÍ



Režim zobrazení

K dispozici je řada předvoleb výrobce optimalizovaných pro různé typy obrazu.

- ▶ **Prezentace:** Dobrá barva a jas ze vstupu PC.
- ▶ **Jasný:** Maximální jas z PC vstupu.
- ▶ **Film:** Pro domácí kino.
- ▶ **sRGB:** Standardizované přesné barvy.
- ▶ **Tabule:** Tento režim umožňuje dosáhnout optimální nastavení barev při promítání na černou (zelenou) tabuli.
- ▶ **Třída:** Tento režim doporučujeme používat v učebně.
- ▶ **Uživatel:** Uživatelská nastavení.
- ▶ **Tři rozměry:** Doporučené nastavení pro aktivaci režimu Tři rozměry. Veškerá ostatní nastavení uživatele v Tři rozměry budou v tomto režimu uložena pro další použití.

Jas

Slouží k nastavení jasu obrazu.

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ ztmavíte obraz.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zesvětlíte obraz.

Kontrast

Kontrast reguluje stupeň odlišnosti mezi nejsvětlejší a nejtmařejší částí obrazu.

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ snížíte kontrast.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte kontrast.

Ostrost

Slouží k nastavení ostrosti obrazu.

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ snížíte ostrost.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte ostrost.



- ❖ Funkce „Barva“ a „Zabarvení“ jsou podporovány pouze v režimu Video.

Barva

Slouží k nastavení obrazu videa z černobílé až po zcela sytou barvu.

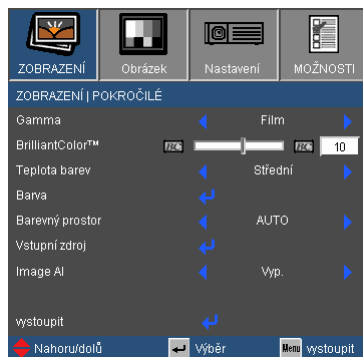
- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ snížíte množství sytosti v obrazu.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte množství sytosti v obrazu.

Zabarvení

Slouží k nastavení barevné rovnováhy červené a zelené.

- ▶ Stisknutím ◀ zvýšíte množství zelené v obrazu.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte množství červené v obrazu.

ZOBRAZENÍ | Pokročilé



Gamma

Umožňuje zvolit degamma tabulku optimalizovanou pro nejlepší kvalitu obrazu pro daný vstupní signál.

- ▶ Film: pro domácí kino.
- ▶ Video: Pro video nebo TV signál.
- ▶ Grafika: pro zdroje obrazů.
- ▶ PC: pro zdroje z PC nebo počítačů.

BrilliantColor™

Tato nastavitelná položka používá nový barvu zpracovávající algoritmus a vylepšení na systémové úrovni, která umožňují vyšší jas a zároveň poskytují věrné, živější barvy obrazu. Rozsah je od „0“ do „10“. Jestliže preferujete výraznější obraz, nastavte na hodnotu poblíž maxima. Pro hladký a přirozenější obraz nastavte na hodnotu poblíž minima.

Teplota barev

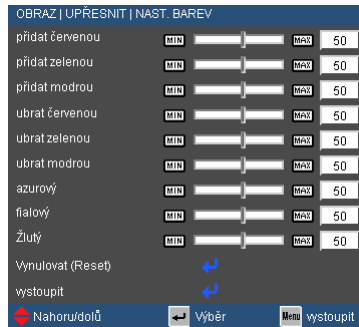
Je-li nastaven na chladnou barvu, má obraz spíše modrou barvu. (studenou)

Je-li nastaven na teplotu, má obraz spíše červenou barvu. (teplý)

Barva

V dalším menu stiskněte **↵** a pro výběr položky použijte **▲** nebo **▼**.

- ▶ Přidat červenou/Přidat zelenou/Přidat modrou/Ubrat červenou/Ubrat zelenou/Ubrat modrou/Azurový/Fialový/Žlutý: Pro výběr červené, Zelené, Modré, azurové, fialové a žluté použijte **◀** nebo **▶**.
- ▶ Reset: Pro návrat do továrního výchozího nastavení barev vyberte „Ano“.



Barevný prostor

Zvolte vhodnou barevnou matici z možností AUTO, RGB nebo YUV.

Vstupní zdroj

Tato položka slouží k aktivaci / deaktivaci vstupních zdrojů.

Stisknutím ↩ přejděte do podnabídky a vyberte požadované zdroje. Dokončete výběr stisknutím tlačítka „Vstup“. Projektor nebude hledat vstupy, které nebyly vybrány.

Image AI

Image AI zvyšuje kontrast obrazu optimalizací jasu lampy podle obsahu obrazu.

- ▶ Zap.: Optimalizace dynamického obrazu vám zajišťuje potěšení z dynamického sledování filmu zobrazenými nejtmašími detaily, živým a jasným obrazem.
- ▶ Vyp.: Optimalizace dynamického obrazu je v pohotovostním režimu.

Obrázek



Formát

Tato funkce slouží k výběru požadovaného poměru stran.

XGA

- ▶ 4:3: Tento formát je pro zdroje vstupu 4x3.
- ▶ 16:9-I: Tento formát je určen pro signály ve formátu 16×9, jako HDTV a DVD signály pro širokoúhrou TV. (576i/p)
- ▶ 16:9-II: Tento formát je určen pro signály ve formátu 16×9, jako HDTV a DVD signály pro širokoúhrou TV. (480i/p)
- ▶ Nativní: Tento formát zobrazuje původní obraz bez jakékoli změny měřítka.
- ▶ AUTO: Automaticky vybírá vhodný formát zobrazení. Je-li vstup 4:3, obraz se zobrazí jako 4:3. Je-li vstu 16:9, obraz se zobrazí jako 16:9-I.

Poměr stran (rozpoznáný zdroj)	Změnit velikost obrazu
	Model XGA
4:3	1024 x 768 střed
16:9-I	1024 x 576 střed
16:9-II	854 x 480 střed
Nativní	Žádná změna velikosti, mapování 1:1 a vycentrování. Tento formát ukazuje původní fotografii bez ladění.

WXGA



❖ 16:9 nebo 16:10 závisí na nastavení „Typ obrazovky“.

- ▶ 4:3: Tento formát je pro zdroje vstupu 4 x 3.
- ▶ 16:9: Tento formát je určen pro signály ve formátu 16 x 9 , jako HDTV a DVD signály pro širokoúhlu TV.
- ▶ 16:10: Tento formát je určen pro signály ve formátu 16 x 10, např. pro širokoúhlé notebooky.
- ▶ LBX: Tento formát je určen pro zdroje formátu pohlednice spoměřem stran jiným, než 16 x 9, a pro uživatele, kteří používají externí objektiv 16 x 9 k zobrazení poměru stran 2,35:1 při plném rozlišení.
- ▶ Nativní: Tento formát zobrazuje původní obraz bez jakékoli změny měřítka.
- ▶ AUTO: Automaticky vybírá vhodný formát zobrazení.

Obrazovka 16:10	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4:3	1066 x 800 střed				
16:10	1280 x 800 střed				
LBX	1280 x 960 střed, získáte zobrazení středového obrazu 1280 x 800				
Nativní	1:1 mapování centrované.	1:1 mapování (960 x 540) zobrazení 1280 x 800	1280 x 720 střed	1:1 mapování centrované.	

Obrazovka 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4:3	960 x 720 střed				
16:9	1280 x 720 střed				
LBX	1280 x 960 center, then get the central 1280 x 720 image to display				
Nativní	1:1 mapování centrované.	1:1 mapování (960 x 540) zobrazení 1280 x 720	1280 x 720 střed	1:1 mapování centrované.	



- ❖ Každé I/O má různé nastavení „Maskování hran“.
- ❖ Funkce „Maskování hran“ a „Zoom“ nemohou být zapnuté zároveň.

Maskování hran

Funkce Maskování hran odstraňuje z obrazu šum. Použijte funkci Maskování hran pro odstranění šumu zavedeného dekódováním na okraji obrazu.

Zoom

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ zmenšíte velikost obrazu.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zvětšíte obraz na promítací ploše.

Hor. posun obrazu

Posouvá promítaný obraz ve vodorovné rovině.

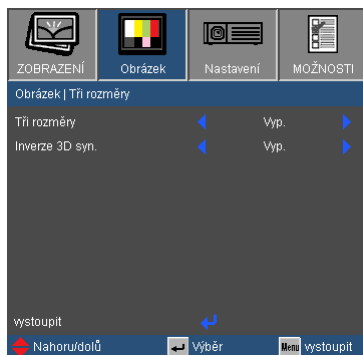
Vert. posun obrazu

Posouvá promítaný obraz ve vertikální rovině.

vertikální sbíhavost

Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ upravíte lichoběžníkové zkreslení obrazu. Pokud obraz vypadá lichoběžníkově, může tato možnost pomoci učinit obraz pravoúhlý.

Obrázek | Tři rozměry



- ❖ Možnosti „IR“ se mohou lišit podle modelu.
- ❖ Funkce „Inverze 3D syn.“ je k dispozici pouze je-li aktivováno Tři rozměry a tento režim Tři rozměry je pouze pro DLP.
- ❖ Pro zobrazení Tři rozměry je vyžadován kompatibilní Tři rozměry zdroj, Tři rozměry obsah a aktivní závěrkové brýle.

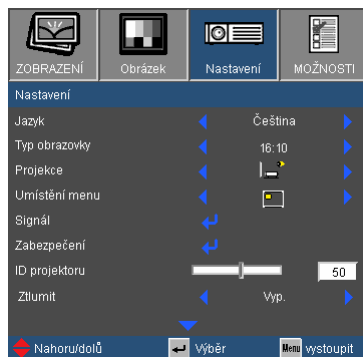
Tři rozměry

- ▶ Vyp.: Pro vypnutí nastavení 3D vyberte „Vyp“.
- ▶ Linka DLP: Pro použití optimalizovaného nastavení fotografií 3D DLP vyberte „Linka DLP“.
- ▶ IR: Pro použití optimalizovaného nastavení fotografií 3D vyberte „IR“.

Inverze 3D syn.

- ▶ Stiskem „Zap.“ zaměníte obsah levého a pravého rámečku.
- ▶ Stiskem „Vyp.“ obnovíte výchozí obsah rámečků.

NASTAVENÍ



Jazyk

Slouží k výběru jazyka nabídky OSD. V submenu stlačte ◀ nebo ▶ a pak pomocí tlačítka ▲ nebo ▼ zvolte váš preferovaný jazyk. Dokončete výběr stisknutím tlačítka „vstoupit“.



- ❖ „Typ obrazovky“ je pouze pro WXGA.

Typ obrazovky

Vyberte typ obrazovky 16:10 nebo 16:9.

Projekce



- ❖ Možnosti Zadní-stůl a Zadní strop jsou určeny k použití s průsvitným promítacím plátnem.



Přední-stůl

Toto je výchozí výběr. Obraz je promítán přímo na obrazovku.



Zadní-stůl

Při výběru této možnosti bude obraz zobrazen zrcadlově.



Přední-strop

Při výběru této funkce bude obraz zobrazen vzhůru nohama.

- ▶  Zadní-strop

Při výběru této funkce bude obraz zobrazen zrcadlově a vzhůru nohama.

Umístění menu

Zvolte umístění nabídky na promítací ploše.

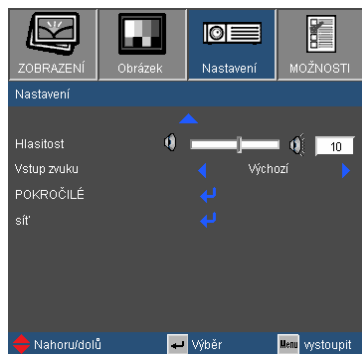
ID projektoru

Definici ID lze nastavit nabídkou (rozsah 0 - 99) a umožňuje uživateli ovládat individuální projektor pomocí RS232. Úplný seznam příkazů RS232 viz strana 62~66.

ztlumit

- ▶ Funkci zapněte volbou „Zap.“.
- ▶ Funkci vypněte volbou „Vyp.“.

NASTAVENÍ



- ❖ Nastavením hlasitosti lze rovněž ovládat hlasitost MIC.

Hlasitost

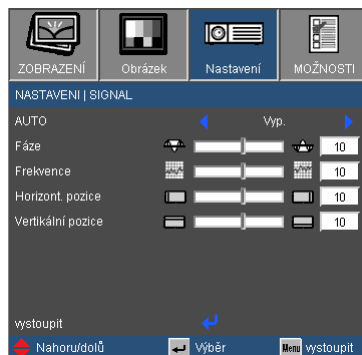
- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ snížíte hlasitost.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte hlasitost.

Vstup zvuku

Výchozí nastavení zvuku jsou na zadním panelu projektoru. Tato volba umožňuje znovu přiřadit libovolný vstup zvuku (1 nebo 2) k aktuálnímu zdroji obrazu. Každý vstup zvuku lze přiřadit k více než jednomu zdroji videa.

- ▶ Audio 1: VGA 1 a VGA 2.
- ▶ Audio 2: S-Video/Video.
- ▶ MIC: (Žádný výchozí videozdroj)

NASTAVENÍ | Signál (RGB)



- ❖ „Signál“ je podporováno pouze v analogovém VGA (RGB) signálu.

Auto

Automaticky vybere signál. Použijete-li tuto funkci, fáze, frekvence a položky jsou šedé a signál se nevyhledává automaticky, uživatel vyhledává jednotlivé frekvence ručně a uloží je v nastavení pro další vypnutí/zapnutí projektoru.

Fáze

Tato funkce synchronizuje časové signály zobrazení s grafickou kartou. Jestliže je obraz kolísavý nebo blikající, použijte tuto funkci k nápravě.

Frekvence

Tato funkce mění obrazovou frekvenci tak, aby se shodovala s frekvencí vaší počítačové grafické karty. Tuto funkci použijte pouze, pokud se zdá, že obraz svíle bliká.

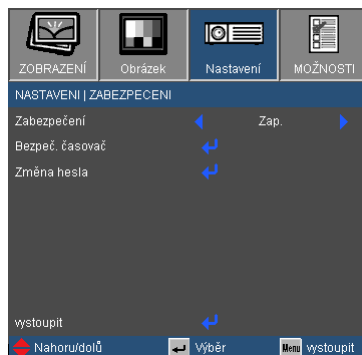
Horizont. pozice

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ posunete obraz vlevo.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ posunete obraz vpravo.

Vertikální pozice

- ▶ Stisknutím tlačítka ◀ posunete obraz dolů.
- ▶ Stisknutím tlačítka ▶ posunete obraz nahoru.

NASTAVENÍ | Zabezpečení



Zabezpečení

- ▶ Zap.: Pomocí funkce „Zap.“ zapnete bezpečnostní ověření projektoru při zapnutí.
- ▶ Vyp.: Pomocí funkce „Vyp.“ můžete zapnout projektor bez ověření vstupního hesla.



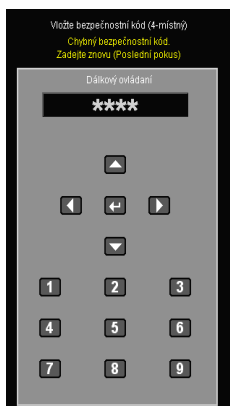
❖ Výchozí heslo je „1234“ (poprvé).

Bezpeč. časovač

Tuto funkci použijte k nastavení možného používání projektoru (měsíc/den/hodina). Jakmile tento čas uplyne, budete požádáni, abyste znovu zadali heslo.

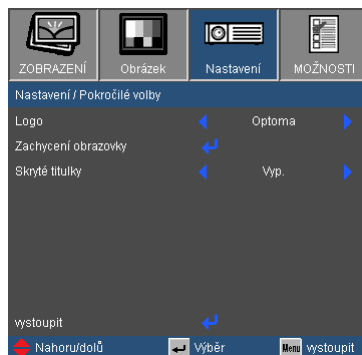
Změna hesla

- ▶ První připojení:
 1. Stisknutím tlačítka „←“ nastavte heslo.
 2. Heslo musí být 4 číslice.
 3. Pomocí číselného tlačítka na dálkovém ovladači zadejte vaše nové heslo a stisknutím tlačítka „←“ potvrďte heslo.
- ▶ Změna hesla:
 1. Stiskněte tlačítko „←“ a zadejte staré heslo.
 2. Pomocí číselných tlačítek zadejte aktuální heslo a potom potvrďte stisknutím tlačítka „←“.
 3. Zadejte nové heslo (celkově 4 znaky) pomocí číselných tlačítek na dálkovém ovládání a volbu potvrďte stisknutím „←“.
 4. Zadejte nové heslo a potvrďte stisknutím „←“.



- ▶ Zadáte-li 3krát nesprávné heslo, projektor se automaticky vypne.
- ▶ Pokud jste zapomněli heslo, požádejte o pomoc nejbližší pobočku.

NASTAVENÍ | Pokročilé volby



Logo


Tato funkce slouží k nastavení požadované úvodní obrazovky. Provedené změny se projeví při příštím zapnutí projektoru.

- ▶ Optoma: Výchozí úvodní obrazovka.
- ▶ Neutrální: Logo se zobrazí na obrazovce spuštění.
- ▶ Uživatel: Použije obrázek zachycený funkcí „Zachycení obrazovky“.



- ❖ Abyste úspěšně zachytili logo, ujistěte se, že obraz na obrazovce nepřesahuje nativní rozlišení projektoru. (XGA: 1024 X 768 nebo WXGA: 1280 x 800).

Zachycení obrazovky

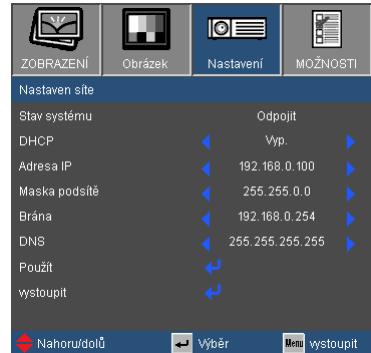
Stisknutím tlačítka  bezprostředně zachytíte kopii obrazu aktuálně zobrazeného na obrazovce.

Skruté titulky

Tuto funkci použijte pro nastavení úvodní obrazovky. Jsou-li provedeny změn, zobrazí se při příštím zapnutí projektoru.

- ▶ Vyp.: výběrem „Vyp.“ vypnete funkci skrytých titulků.
- ▶ CC1: Jazyk CC1: Americká angličtina.
- ▶ CC2: Jazyk CC2 (v závislosti na TV kanálu uživatele): Španělština, francouzština, portugalská, němčina, dánština.

NASTAVENÍ | Síť



Stav systému

Zobrazí stav síťového připojení.

DHCP

Tato funkce slouží k výběru požadované úvodní obrazovky. Jestliže toto nastavení změníte, po ukončení nabídky OSD se nové nastavení projeví při příštím otevření.

- ▶ Zap.: Projektoru bude automaticky přiřazena adresa IP z externího serveru DHCP.
- ▶ Vyp.: Adresu IP je třeba přiřadit ručně.

Adresa IP

Vyberte adresu IP.

Maska podsítě

Vyberte číslo masky podsítě.

Brána

Vyberte výchozí bránu sítě připojené k projektoru.

DNS

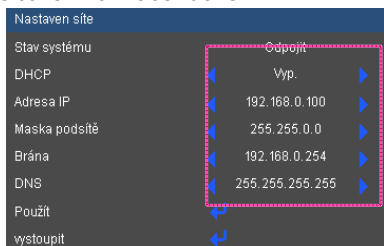
Vyberte číslo DNS.

Použít

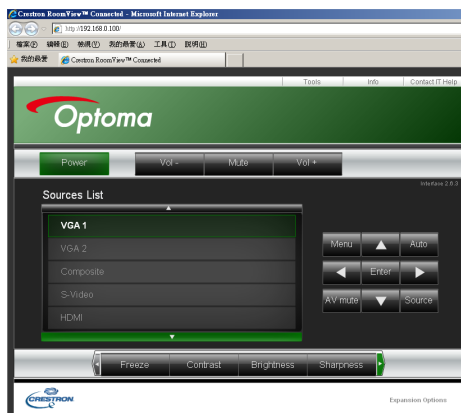
Stiskněte tlačítko „“ a potom volbou „Ano“ použijte výběr.

Ovládání projektoru prostřednictvím webového prohlížeče

1. Zapnutím funkce DHCP umožníte serveru DHCP automaticky přidělit adresu IP nebo zadejte požadované síťové informace ručně.



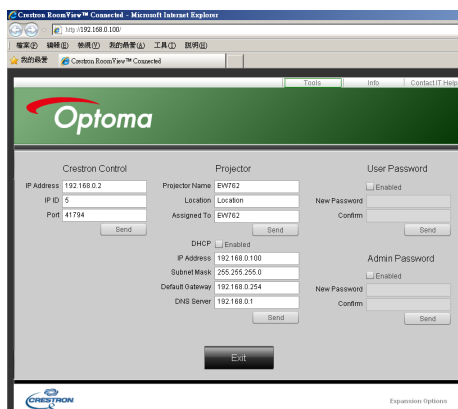
2. Potom zvolte „Použít“ a stisknutím tlačítka „←“ dokončete proces konfigurace.
3. Spustíte webový prohlížeč a po zadání na obrazovce OSD LAN se zobrazí následující obrazovka:



- NOTE** ❖ Když jste použili adresu IP projektoru, nelze se připojit k serveru služeb.

4. Na základě síťové webové stránky pro vkládání řetězců do záložky [nástroje], proveďte omezení vstupní délky, uvedené v seznamu dole (včetně „mezery“ a interpunkčních znamének):

Kategorie	Položka	Délka vstupu (znaky)
Kontrola Crestron	Adresa IP	15
	IP ID	2
	Port	5
Projektor	Název projektoru	10
	Umístění	9
	Přiřazeno k	9
Síťová konfigurace	DHCP (aktivováno)	(N/A)
	Adresa IP	15
	Maska podsítě	15
	Výchozí brána	15
	Server DNS	15
Uživatelské heslo	Aktivováno	(N/A)
	Nové heslo	15
	Potvrdit	15
Upravit heslo	Aktivováno	(N/A)
	Nové heslo	15
	Potvrdit	15




Přímé připojení počítače k projektoru

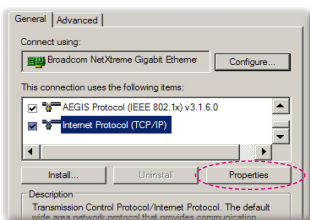
Krok 1: Vyhledejte adresu IP (192.168.0.100) ve funkci LAN projektoru.



Krok 2: Vyberte „Použít“ a stisknutím tlačítka „vstoupit“ přejděte na funkci nebo stisknutím tlačítka „Menu“ ukončete.

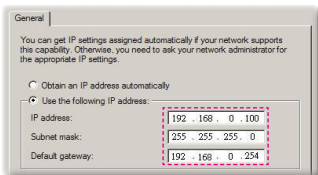
Krok 3: Chcete-li otevřít Síťová připojení, klepněte na **Start**, klepněte na **Ovládací panel**, klepněte na **Připojení k síti a Internetu** a potom klepněte na **Síťová připojení**. Klepněte na připojení, které chcete konfigurovat, a potom v části **Síťové úlohy**  klepněte na **Změnit nastavení tohoto připojení**.

Krok 4: Na kartě **Obecné** v části **Toto připojení používá následující položky** klepněte na **Internetový protokol (TCP/IP)** a potom klepněte na „Vlastnosti.“

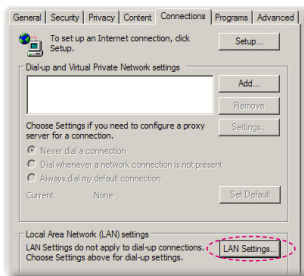


Krok 5: Klepněte na **Použít následující adresu IP** a zadejte následující údaje:

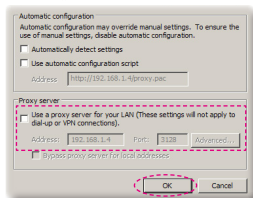
- 1) *Adresa IP:* 192.168.0.100
- 2) *Maska podsítě:* 255.255.255.0
- 3) *Výchozí brána:* 192.168.0.254



Krok 6: Chcete-li otevřít Možnosti sítě Internet, klepněte na webový prohlížeč IE, klepněte na Možnosti sítě Internet, klepněte na kartu **Připojení** a klepněte na „Nastavení sítě LAN...“



Krok 7: Po zobrazení dialogového okna **Nastavení místní sítě (LAN)** v části **Proxy server** zrušte zaškrtnutí políčka **Použít pro síť LAN server proxy** a potom klepněte dvakrát na tlačítko „OK“.



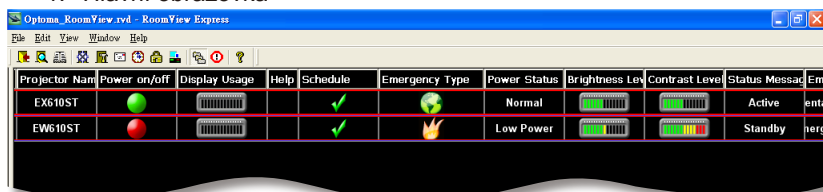
Krok 8: Otevřete prohlížeč IE, zadejte adresu IP 192.168.0.100 do URL a potom stiskněte klávesu „vstoupit“.

Nástroj ovládání Crestron Room View

Crestron RoomView™ poskytuje centrální monitorovací stanici pro 250+ řídicích systémů v jedné síti Ethernet (možný je i vyšší počet, ten závisí na kombinaci IP ID a IP adresy). Crestron RoomView monitoruje každý projektor, včetně on-line stavu projektoru, napájení systému, životnost lamp, nastavení sítě a chyby hardware, plus všechny vlastní atributy definované administrátorem.

Administrátor může přidávat, mazat nebo upravovat informace o místnosti, kontaktní informace a události, které se automaticky zaznamenávají u všech uživatelů. (Provozní uživatelské rozhraní viz následující obrázek.)

1. Hlavní obrazovka

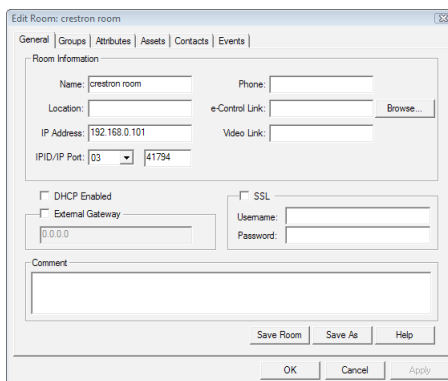


Projector Name	Power on/off	Display Usage	Help	Schedule	Emergency Type	Power Status	Brightness Level	Contrast Level	Status Message
EX610ST						Normal			Active
EW610ST						Low Power			Standby

2. Upravit



- ❖ Podpora funkce Crestron RoomView závisí na modelech.



General | Groups | Attributes | Assets | Contacts | Events |

Room Information

Name: crestron room Phone:

Location: e-Control Link: Browse...

IP Address: 192.168.0.101 Video Link:

IPID/IP Port: 03 | 41794

DHCP Enabled

External Gateway

SSL

Username: Password:

Comment

Save Room Save As Help

OK Cancel Apply

3. Upravit atribut

Dialog box: Edit Attribute: Display Power

General | Alert | Groups | Contacts

Attribute Properties

Signal Name: Display Power Graphic: Off On

Device: None

Signal Type: Digital

Join Number: 5 Default Max. Value: 1

Options

Apply attribute to all rooms Display on main view

Apply attribute to all contacts Show on context menu Advanced...

Record attribute changes to log

OK Cancel Apply

4. Upravit událost

Dialog box: Edit Event: Display Off Warning

General | Rooms

Event Properties

Name: Display Off Warning Enable this event

Type: Digital Repeat event

Join: 5

Schedule

Start Date: 2010/ 9/ 2 Weekdays Weekends

End Date: 2010/ 9/ 2 Monday Saturday

Time: 0:00:00 Tuesday Sunday

Wednesday

Thursday

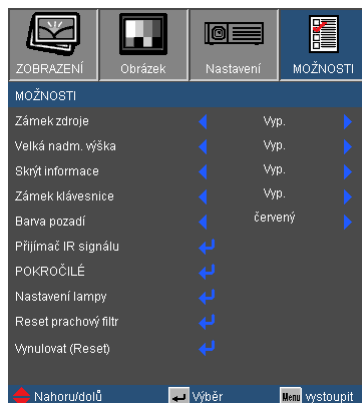
Friday

OK Cancel Apply

Pro více informací navštivte stránku

<http://www.crestron.com> & www.crestron.com/getroomview.

MOŽNOSTI



❖ S nainstalovaným protiprachovým filtrem musí být zapnutý režim vysoké výšky. Prachový filtr je volitelný a v některých oblastech nemusí být vyžadován.



❖ Chcete-li vypnout zámek klávesnice, stiskněte a podržte tlačítko „vystoupit“ na horní straně projektoru po dobu 5 sekund.

Zámek zdroje

- ▶ Zap.: Projektor vyhledá pouze aktuální vstupní připojení.
- ▶ Vyp.: Je-li aktuální signál ztracen, projektor hledá další signály.

Velká nadm. výška

Když je vybrána možnost „Zap.“, ventilátory se budou otáčet rychleji. Tato funkce je vhodná ve vyšších nadmořských výškách, kde je řídký vzduch.

Skrýt informace

- ▶ Zap.: Volbou „Zap.“ skryjete zprávy s informacemi.
- ▶ Vyp.: Volbou „Vyp.“ zobrazíte hlášení o „hledání“.

Zámek klávesnice

Je-li funkce zámku klávesnice nastavena na „Zap.“, nelze použít ovládací panel, projektor však lze ovládat pomocí dálkového ovladače. Výběrem možnosti „Vyp.“ budete moci znovu používat ovládací panel.

Barva pozadí

Pomocí této funkce zobrazíte barvu obrazovky bez signálu „Černá“, „Červený“, „Modrý“, „Zelený“ nebo „Bílý“.

Přijímač IR signálu

- ▶ Přední přijímač: Pro zapnutí přijímače vyberte „Zap“. Pro vypnutí přijímače vyberte „Vyp“.
- ▶ Horní přijímač: Pro zapnutí přijímače vyberte „Zap“. Pro vypnutí přijímače vyberte „Vyp“.

Reset prachový filtr

Pro zobrazení varovné zprávy při výměně filtru vyberte „Ano“, pro skrytí vyberte „Ne“.


Vynulovat

Volbou „Ano“ se všechny parametry zobrazení ve všech nabídkách změní na nastavení od výrobce.

MOŽNOSTI | Pokročilé



Přímé zapínání

Volbou „Zap.“ aktivujete režim Přímé zapínání. Projektor se automaticky zapne po připojení k napájení, bez nutnosti stisknout tlačítko „“ na ovládacím panelu projektoru nebo na dálkovém ovládacím.

Auto vypnutí (min)

Nastavte časový interval, po kterém dojde k vypnutí projektoru. Časovač začne odpočítávat čas od momentu, kdy dojde k přerušení signálu. Po uběhnutí nastaveného časového intervalu (v minutách) se projektor sám vypne.

Časovač (min)

Nastavte časový interval, po kterém dojde k vypnutí projektoru. Časovač začne odpočítávat s nebo bez signálu odeslaného do projektoru. Po uběhnutí nastaveného časového intervalu (v minutách) se projektor sám vypne.

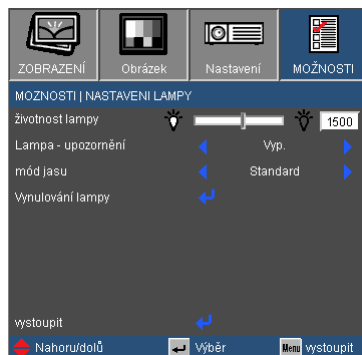
Režim napájení (Pohotovost)

- ▶ Eko.: Volbou „Eko.“ dále ušetříte rozptýlenou energii < 1 W.
- ▶ Aktivní: Volbou „Aktivní“ se vrátíte do normálního pohotovostního režimu a port výstupu VGA bude aktivován.



- ❖ Když je Režim napájení (Pohotovost) nastavený na Eko (< 1 W), výstup VGA, audio a RJ45 budou deaktivovány.

MOŽNOSTI | Nastavení lampy



Životnost lampy

Zobrazí počet hodin běhu lampy.

Lampa - upozornění

Zvolte tuto možnost pro zobrazení nebo skrytí varovné zprávy v případě, že je zobrazena hláška o výměně lampy.

Toto hlášení se objeví 30 hodin před navrhovaným časem pro výměnu lampy.



❖ Když okolní teplota projektoru přesahuje 35°C za provozu, projektor se automaticky přepne do režimu Standard.

mód jasu

- ▶ Standard: Zvolte „Standard“ ke ztlumení svítivosti projekční lampy, čímž se sníží její spotřeba energie a zvětšuje se životnost lampy.
- ▶ Jasný: Volbou funkce „Jasný“ se zvýší svítivost lampy.
- ▶ Image AI: Pro zlepšení kontrastu fotografie vyberte „Image AI“.

Vynulování lampy

Resetuje počítadlo životnosti lampy po výměně.

Odstraňování problémů

Dojde-li k problémům s projektorem, řiďte se následujícími informacemi. Pokud problém přetrvává, kontaktujte prosím Vašeho lokálního distributora nebo servisní centrum.

[?] Na promítací ploše se neobjevuje žádný obraz.

- ▶ Ujistěte se, že jsou všechny kabely a spojení správně a pevně připojeny, jak je popsáno v kapitole „Instalace“.
- ▶ Zkontrolujte, zda v konektorech nejsou ohnuty či odlomeny kolíky.
- ▶ Zkontrolujte, zda je projekční lampa správně nainstalovaná. Podívejte se prosím do kapitoly „Výměna lampy“.
- ▶ Ujistěte se, že jste sundali víčko na objektiv a zda je projektor zapnutý.
- ▶ Zkontrolujte, zda není zapnutá funkce „Ztlumit AV“.

[?] Obraz je neúplný, posouvá se nebo není zobrazen správně

- ▶ Stiskněte tlačítko „Re-SYNC“ na dálkovém ovladači.
- ▶ Jestliže používáte PC:

Pro Windows 95, 98, 2000, XP, Windows 7:

1. Otevřete ikonu „Tento počítač“, složku „Ovládací panely“ a potom poklepejte na ikonu „Zobrazení“.
2. Zvolte kartu „Nastavení“.
3. Zkontrolujte, zda je rozlišení grafiky nastaveno na hodnotu stejnou nebo nižší než UXGA (1600 x 1200).
4. Klepněte na tlačítko „Upřesnit“.

Pokud projektor ještě nepromítá celý obraz, potřebujete tedy změnit obrazovku monitoru, který používáte. Viz následující kroky.

5. Zkontrolujte, zda je rozlišení nastaveno na hodnotu stejnou nebo nižší než UXGA (1600 x 1200).
6. Zvolte tlačítko „Změnit“ ve složce „Monitor“.

7. Klepněte na tlačítko „Zobrazit všechna zařízení“. Pak zvolte v SP schránce „Standardní typy monitorů“; zvolte potřebné rozlišení podle schránky „Modely“.
 8. Zkontrolujte, zda je rozlišení grafiky nastaveno na hodnotu stejnou nebo nižší než UXGA (1600 x 1200).
- ▶ Jestliže používáte notebook:
1. Řiďte se výše uvedenými pokyny jako při nastavení rozlišení u počítače.
 2. Stisknutím příslušných kláves uvedených níže pro výrobce vašeho notebooku odešlete signál z notebooku do projektoru.
Příklad: [Fn]+[F4]

Acer ⇨	[Fn]+[F5]	IBM/Lenovo ⇨	[Fn]+[F7]
Asus ⇨	[Fn]+[F8]	HP/Compaq ⇨	[Fn]+[F4]
Dell ⇨	[Fn]+[F8]	NEC ⇨	[Fn]+[F3]
Gateway ⇨	[Fn]+[F4]	Toshiba ⇨	[Fn]+[F5]

Mac Apple:
Předvolby systému ⇨ Zobrazení ⇨ Uspořádání ⇨
Zrcadlové zobr

- ▶ Pokud máte potíže se změnou rozlišení nebo zamrznutím monitoru, restartujte všechna zařízení včetně projektoru.

[?] Obrazovka notebooku nebo PowerBook počítače nezobrazuje Vaši prezentaci.

- ▶ Jestliže používáte notebook
Některé notebooky mohou deaktivovat své obrazovky, když je v činnosti druhé zobrazovací zařízení. Každý notebook má jiný způsob reaktivace. Podrobnosti najdete v návodu k počítači.

[?] Obraz bliká nebo není stabilní

- ▶ Použijte „Fáze“ pro opravu. Další informace viz strana 39.
▶ Změňte barevné nastavení monitoru na Vaším počítači.

[?] V obraze se objevuje vodorovný blikající pruh

- ▶ K seřízení použijte funkci „Frekvence“. Další informace viz strana 39.
▶ Zkontrolujte a změňte zobrazovací režim Vaší grafické karty tak, aby byl kompatibilní s projektorem.

[?] Obraz je rozostřený

- ▶ Zkontrolujte, zda je sejmutá krytka objektivu.
- ▶ Upravte podle potřeby zaostřovacím kroužkem.
- ▶ Ujistěte se, že je promítací plocha v požadované vzdálenosti. Podívejte se na stranu 17.

[?] Obraz se táhne, pokud je zobrazení v režimu 16:9 DVD.

- ▶ Když přehráváte anamorfní DVD nebo 16:9 DVD, projektor zobrazí nejlepší obraz ve formátu 16:9 v OSD.
- ▶ Pokud přehráváte tituly DVD ve formátu 4:3, nastavte v nabídce OSD projektoru formát 4:3.
- ▶ Je-li obraz stále ještě natažen, budete muset upravit i poměr stran následovně:
- ▶ Na vašem DVD přehrávači nastavte formát zobrazení s poměrem stran 16:9 (široký).

[?] Obraz je příliš malý nebo příliš velký

- ▶ Posuňte projektor blíže nebo dále od promítací plochy.
- ▶ Stiskněte tlačítko „Menu“ na dálkovém ovladači nebo na panelu projektoru, přejděte na „Obrázek→Formát“ a vyzkoušejte různá nastavení.

[?] Obraz je převrácený

- ▶ Vyberte „NASTAVENÍ → Projekce“ v nabídce OSD a upravte orientaci obrazu.






[?] Projektor přestal reagovat na všechny ovládací prvky

- ▶ Pokud možno vypněte projektor, odpojte napájecí kabel, počkejte alespoň 60 sekund a potom napájení opět připojte.
- ▶ Zkuste ovládat projektor dálkovým ovladačem a zkontrolujte, zda není aktivován „Zámek klávesnice“.

[?] Lampa vyhořela nebo praskla

- Když lampa dospěje ke konci své životnosti, vyhoří nebo hlasitě praskne. Pokud se toto stane, projektor nelze zapnout, dokud lampa nebude vyměněna. Při výměně lampy se řiďte postupem, který je popsán a stranách 57-58 kapitoly „Výměna lampy“.

[?] Zprávy indikátorů

Zpráva	 LED NAPÁJENÍ/ ZAPNUTO	 LED indikující teplotu	 LED lampy
	(Zelená/ jantarová)	(Červená)	(Červená)
Pohotovost (Vstupní napájecí šňůra)	Jantarová	○	○
Zapnuto (zahřívání)	Bliká Zelená	○	○
Lampa svítí	Zelená	○	○
Vypnutí (Chlazení)	Bliká Zelená	○	○
Chyba (nadměrná teplota)	Bliká jantarově		○
Chyba (větrák nefunguje)	Bliká jantarově	Bliká	○
Chyba (lampa nefunguje)	Bliká jantarově	○	

* Kontrolka LED NAPÁJENÍ/ZAPNUTO se ZAPNE, když se zobrazí OSD, VYPNE, když se OSD ztratí.

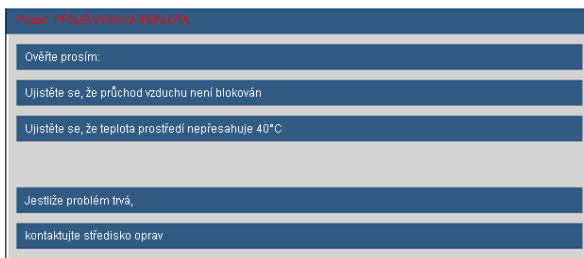


Stále svítí ⇨ 

Nesvítí ⇨ ○

Zprávy na obrazovce

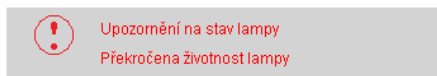
► Upozornění na teplotu:



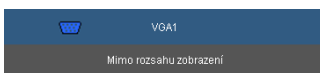
► Nefunguje větrák:



► Upozornění na stav lampy:



► Mimo dosah zobrazení:



► Filtrování upozornění:



Nefunguje-li dálkové ovládání

- Zkontrolujte, zda je pracovní úhel dálkového ovládání v rozsahu $\pm 15^\circ$ vodorovně a svisle vůči jednomu přijímači IR na projektoru.
- Mezi dálkovým ovládáním a projektorem nesmí být překážky. Přemístěte se do vzdálenosti max. 7 m ($\pm 0^\circ$) od projektoru.
- Zkontrolujte správné vložení baterií.
- Pokud jsou baterie vybité, vyměňte je.

Výměna lampy

Projektor sám zjistí životnost lampy. Blíží-li se lampa ke konci své životnosti, obdržíte výstražné hlášení.



Upozornění na stav lampy
Překročena životnost lampy

V takovém případě se obraťte na místního prodejce nebo servisní středisko a co nejdříve nechte lampu vyměnit. Před výměnou lampy se ujistěte, že se projektor alespoň 30 minutách chladil.



CAUTION!

HIGH PRESSURE LAMP MAY EXPLODE IF IMPROPERLY HANDED. REFER TO LAMP REPLACEMENT INSTRUCTIONS.

ATTENTION:

Les lampes à haute pression peuvent exploser si elles sont mal utilisées.

Confier l'entretien à une personne qualifiée.



Varování: Je-li projektor namontován pod stropem, buďte při otevírání krytu lampy opatrní. Při výměně lampy u stropní montáže doporučujeme použít ochranné brýle. „Dejte pozor, aby z projektoru vypadly žádné uvolněné předměty.“



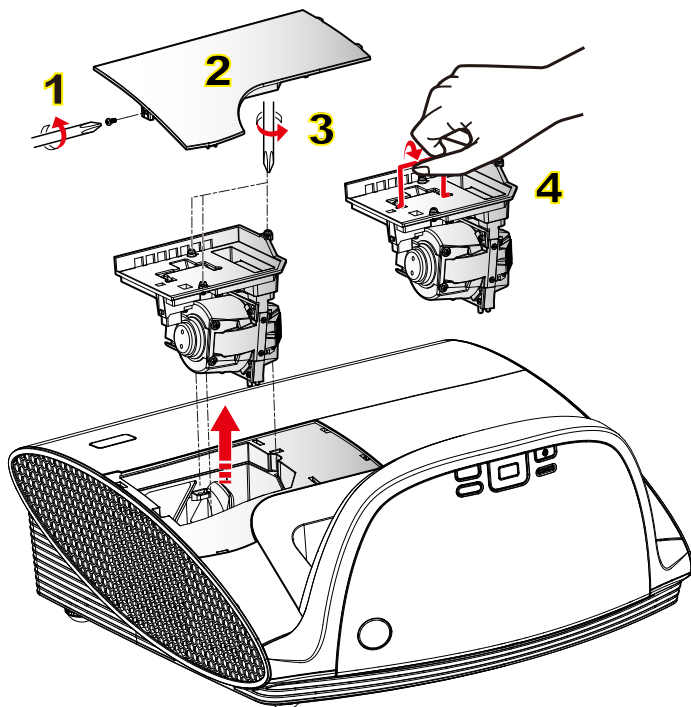
Varování: Komora lampy může být horká! Před výměnou lampy ji nechte vychladnout!



Varování: K omezení rizika zranění neupustte modul lampy nebo nesahejte na žárovku lampy. Žárovka se může rozbít a způsobit zranění.



- ❖ Šrouby na krytu lampy a na lampě nelze demontovat.
- ❖ Projektor nelze zapnout, pokud nebyl kryt lampy nasazen zpět na projektor.
- ❖ Nedotýkejte se skleněné části lampy. Mastnota z rukou může způsobit prasknutí lampy. Pokud se náhodně dotknete modulu lampy, očistěte lampu suchým hadříkem.



○ Postup výměny lampy: ○

1. Vypněte napájení projektoru stisknutím tlačítka „**⏻**“.
 2. Nechte projektor v posledních 30 minutách vychladit.
 3. Odpojte napájecí šňůru.
 4. Odšroubujte jeden šroubek na krytu. **1**
 5. Zvedněte a sejměte kryt. **2**
 6. Odšroubujte tři šroubky na modulu lampy. **3**
 7. Zvedněte rukojeť lampy a pomalu a opatrně vyjměte modul lampy. **4**
- Při výměně modulu lampy postupujte podle předchozích kroků, ale v opačném pořadí.
8. Po výměně lampy zapněte projektor a použijte „Vynulování lampy“.
- Vynulování lampy: (i) Stiskněte „Menu“ → (ii) Vyberte „MOŽNOSTI“ → (iii) Vyberte „Nastavení lampy“ → (iv) Vyberte „Vynulování lampy“ → (v) Vyberte „Ano“.

Výměna a čištění prachového filtru

Čištění prachového filtru doporučujeme provádět po každých 300 hodinách používání. V případě, že se projektor používá v prašném prostředí, čistěte ho častěji.

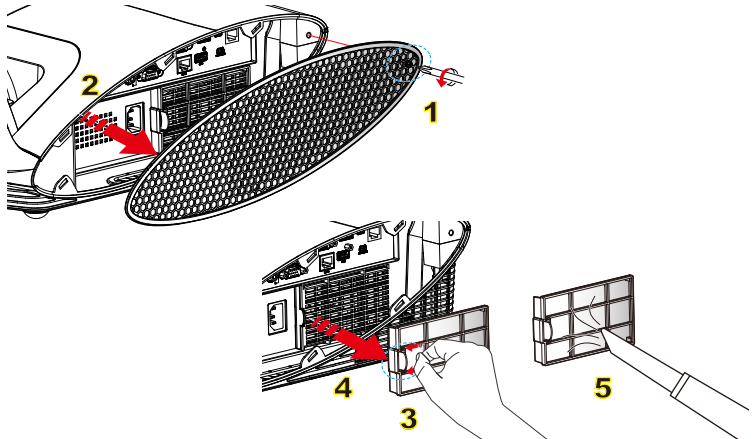
NOTE

- ❖ Jestliže prach, který se na filtru nashromáždí, není odstraněn, projektor se bude přehřívat a objeví se problémy při provozu a zkrátí se životnost produktu.



Vyčistěte nebo vyměňte prachový filtr

Když se vám zobrazí tato zpráva, postupujte při čištění podle následujících kroků:



Postup čištění prachového filtru:

1. Stisknutím tlačítka „**U**“ vypnete napájení projektoru.
2. Odpojte napájecí kabel.
3. Odšroubujte jeden šroubek na krytu kabelu. **1**
4. Nadzvedněte a kryt kabelu sejměte. **2**
5. Uzávěr stlačte ve směru šipky. **3**
6. Pomalu a pečlivě vyjměte prachový filtr. **4**
7. Prachový filtr vyčistěte a vraťte na své místo. **5**

Při instalaci prachového filtru opakujte výše uvedené kroky v opačném pořadí.

8. Po výměně prachového filtru projektor zapněte a použijte funkci „Restartovat filtr“.

Restart filtru: (i) Stiskněte „Menu“ → (ii) Vyberte „MOŽNOSTI“ → (iii) Vyberte „Reset prachový filtr“ → (iv) Vyberte „Ano“.

Kompatibilní režimy

► Kompatibilita s počítačem

Režim	Rozlišení	Vertikální synchronizační frekvence (Hz)		Horizontální synchronizační frekvence (kHz)	
		Analogový	Digitální	Analogový	Digitální
VGA	640 × 350	70	70	31,50	31,50
VGA	640 × 350	85	85	37,90	37,90
VGA	640 × 400	85	85	37,90	37,90
VGA	640 × 480	60	60	31,50	31,50
VGA	640 × 480	67	67	-	-
VGA	640 × 480	72	72	37,90	37,90
VGA	640 × 480	75	75	37,50	37,50
VGA	720 × 400	70	70	31,50	31,50
VGA	720 × 400	85	85	37,90	37,90
SVGA	800 × 600	56	56	35,20	35,20
SVGA	800 × 600	60	60	37,90	37,90
SVGA	800 × 600	72	72	48,10	48,10
SVGA	800 × 600	75	75	46,90	46,90
SVGA	800 × 600	120	120	-	-
	832 × 624	75	75	-	-
XGA	1024 × 768	60	60	48,40	48,40
XGA	1024 × 768	70	70	56,50	56,50
XGA	1024 × 768	75	75	60,00	60,00
XGA	1024 × 768	120	120	-	-
	1152 × 870	75	75	-	-
WXGA	1280 × 800	60	60	49,68	49,64
WSXGA+(*)	1680 × 1050	60	60	65,00	65,00
SXGA	1280 × 1024	60	60	63,98	63,98
UXGA	1600 × 1200	60	60	75,00	75,00
HD	1280 × 720	60	60	45,00	45,00
HD	1280 × 720	120	120	-	-
HD	1920 × 1080	30	30	33,80	33,80



- ❖ V případě širokoúhlého rozlišení (WXGA) je podpora kompatibility závislá na modelech notebooku/ počítače.
- ❖ Vstupní signály 120 Hz mohou být závislé na podpoře grafické karty.
- ❖ Nezapomeňte, že používání rozlišení jiného než přirozeného 1024 x 768 (model XGA), 1280 x 800 (model WXGA) může mít za následek ztrátu čistoty obrazu.
- ❖ Pouze pro model WXGA.

► Kompatibilita s počítačem

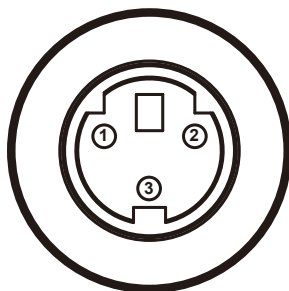
Režim	Rozlišení	Vertikální synchronizační frekvence (Hz)	Horizontální synchronizační frekvence (kHz)
MAC LC 13"	640 × 480	66,66	34,98
MAC II 13"	640 × 480	66,68	35,00
MAC 16"	832 × 624	74,55	49,73
MAC 19"	1024 × 768	75	60,24
MAC	1152 × 870	75,06	68,68
MAC G4	640 × 480	60	31,35
i MAC DV	1024 × 768	75	60,00
i MAC DV	1152 × 870	75	68,49

► Video kompatibilita

NTSC	M (3.58MHz), 4.43 MHz
PAL	B, D, G, H, I, M, N
SECAM	B, D, G, K, K1, L
SDTV	480i/p, 576i/p
HDTV	720p@50Hz/60Hz, 1080i@50Hz/60Hz, 1080p@24Hz/50Hz/60Hz

Příkazy RS232 a seznam funkcí protokolu

Uspořádání kolíků RS232



❖ RS232 je uzemněný.

Č. kolíku	Specifikace (ze strany projektoru)
1	TXD
2	RXD
3	GND

Seznam funkcí protokolu RS232



1. V příkazech ASCII je <CR>.

2. 0D je kód HEX pro <CR> v kódu ASCII.

Baud Rate : 9600

Data Bits: 8

Parity: None

Stop Bits: 1

Flow Control : None

UART16550 FIFO: Disable

Projector Return (Pass): P

Projector Return (Fail): F

XX=00-99, projector's ID,

XX=00 is for all projectors

SEND to projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power ON	
~XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	
~XX00 1 ~nnnn	7E 30 30 30 30 20 31 20 a 0D	Power ON with Password	~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) - ~9999(a=7E 39 39 39 39)
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync	
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On
~XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D		Off
~XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
~XX03 0	7E 30 30 30 33 20 30 0D		Off
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	
~XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
~XX07 1	7E 30 30 30 37 20 31 0D	Up (Pan under zoom)	
~XX08 1	7E 30 30 30 38 20 31 0D	Down (Pan under zoom)	
~XX09 1	7E 30 30 30 39 20 31 0D	Left (Pan under zoom)	
~XX10 1	7E 30 30 31 30 20 31 0D	Right (Pan under zoom)	
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Direct Source Command	HDMI
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		VGA 1
~XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		VGA 2
~XX12 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		S-Video
~XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video
~XX12 11	7E 30 30 31 32 20 31 31 0D		Flash Drive
~XX12 12	7E 30 30 31 32 20 31 32 0D		Presenter
~XX12 13	7E 30 30 31 32 20 31 33 0D		USB Display
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		Bright
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		sRGB
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		User
~XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D		Blackboard
~XX20 8	7E 30 30 32 30 20 38 0D		Classroom
~XX20 9	7E 30 30 32 30 20 39 0D		3D
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31)
~XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	Color	Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D		Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D		Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX27 n	7E 30 30 32 37 20 a 0D		Red Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX28 n	7E 30 30 32 38 20 a 0D		Green Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX29 n	7E 30 30 32 39 20 a 0D		Blue Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX30 n	7E 30 30 33 30 20 a 0D		Cyan n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX31 n	7E 30 30 33 31 20 a 0D		Yellow n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX32 n	7E 30 30 33 32 20 a 0D		Magenta n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX33 1	7E 30 30 33 33 20 31 0D		Reset
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Degamma	Film
~XX35 2	7E 30 30 33 35 20 32 0D		Video
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		Graphics
~XX35 4	7E 30 30 33 35 20 34 0D		PC
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D	Color Temp.	Warm
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D		Medium
~XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D		Cold
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	* HDMI w/o Color Space item
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		Auto
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		RGB
~XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D		YUV
~XX39 5	7E 30 30 33 39 20 35 0D	Input Source	VGA1
~XX39 6	7E 30 30 33 39 20 35 0D		VGA2
~XX39 9	7E 30 30 33 39 20 39 0D		S-Video
~XX39 10	7E 30 30 33 39 20 31 30 0D		Video
~XX39 1	7E 30 30 33 39 20 31 0D		HDMI

~XX39 11	7E 30 30 33 39 20 31 31 0D		Flash Drive	
~XX39 12	7E 30 30 33 39 20 31 32 0D		Presenter(LAN+Wireless)	
~XX39 13	7E 30 30 33 39 20 31 33 0D		USB Display	
~XX44 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Tint		n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX45 n	7E 30 30 34 35 20 a 0D	Color (Saturation)		n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
(EW675UT/UTi only)				
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3	
~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9/16:10	
~XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D		LBX	
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native	
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		AUTO	
(EX665UT/UTi only)				
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3	
~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 35 0D		16:9-I	
~XX60 3	7E 30 30 36 30 20 35 0D		16:9-II	
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native	
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		AUTO	
~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge Mask		n = 0 (a=50) ~ 10(a=31 30)
~XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom		n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)
~XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift		n = -50 (a=2D 35 30) ~ +50 (a=35 30)
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift		n = -50 (a=2D 35 30) ~ +50 (a=35 30)
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone		n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
~XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	On	
~XX230 0	7E 30 30 32 33 30 20 30 0D	3D Mode	Off	
~XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D	3D Sync Invert	On	
~XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync Invert	Off	
~XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English	
~XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German	
~XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French	
~XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian	
~XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish	
~XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese	
~XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish	
~XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Dutch	
~XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish	
~XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish	
~XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D		Finnish	
~XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Greek	
~XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese	
~XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese	
~XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese	
~XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Korean	
~XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Russian	
~XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Hungarian	
~XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Czechoslovak	
~XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic	
~XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D		Thai	
~XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Turkish	
~XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Farsi	
~XX70 25	7E 30 30 37 30 20 32 35 0D		Vietnamese	
~XX70 26	7E 30 30 37 30 20 32 36 0D		Romanian	
~XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 37 0D		Indonesia	
~XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop	
~XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop	
~XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling	
~XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling	
~XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left	
~XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right	
~XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre	
~XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left	
~XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right	
(EW675UT/UTi only)				
~XX90 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D	Screen Type	16:10	
~XX90 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D		16:9	
~XX91 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D	Signal	Automatic	On
~XX91 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D		Automatic	Off
~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D		Frequency	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D		Phase	n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D		H. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		V. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX77 n	7E 30 30 37 37 20 aabb 0D	Security	Security Timer	Month/Day/Hour n = mm/dd/hh mm = 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32) dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh = 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=34 34)
~XX78 1	7E 30 30 37 38 20 31 0D		Security	On
~XX78 0	7E 30 30 37 38 20 32 0D			Off (0/2 for backward compatible)
~XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID		n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On	
~XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D		Off	

~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume	n = 0 (a=30) ~ 20 (a=32 30)
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Optoma
~XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D	Logo Capture	User
~XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Closed Captioning	Off
~XX88 0	7E 30 30 38 38 20 30 0D	Source Lock	cc1
~XX88 1	7E 30 30 38 38 20 31 0D	Next Source	cc2
~XX88 2	7E 30 30 38 38 20 32 0D	High Altitude	On
~XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	Information Hide	On
~XX100 0	7E 30 30 31 30 30 20 30 0D	Keypad Lock	Off
~XX100 3	7E 30 30 31 30 30 20 33 0D	Background Color	On
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	Advanced	Off
~XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D	Direct Power On	On
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Sleep Timer (min)	Off
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D	Power Mode(Standby)	n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30), step=1
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Lamp Reminder	n = 0 (a=30) ~ 995 (a=39 39 35), step=5
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D	Brightness Mode	Eco (<=1W)
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Lamp Reset	Active
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D	Reset	On
~XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D	Point Blank	Off
~XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D	Interactive	Off
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D	Dual Pen	Off
~XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Pointer Motion	On
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D	Click Speed	Draw
~XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D	Set Function	Normal
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D	Channel	Stable
~XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D	Information	Fast
~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D	Top Receiver	Medium
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D	Front Receiver	Slow
~XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D	Audio Input	Pointer Motion
~XX110 0	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D	Display message on the OSD	PowerPoint Annotation
~XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 30 0D		Switch Window
~XX111 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D		Esc
~XX111 0	7E 30 30 31 31 30 20 30 0D		Show Desktop
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D		Open Windows Explorer
~XX112 0	7E 30 30 31 31 32 20 30 0D		Middle Click
~XX120 0	7E 30 30 31 32 30 20 30 0D		Double Click
~XX120 1	7E 30 30 31 32 30 20 31 0D		Disable
~XX121 0	7E 30 30 31 32 31 20 30 0D		n=0 (a:0x30), Auto
~XX121 0	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D		n=1-30 (a:0x31 ~ 0x33 0x30), Channel number
~XX122 0	7E 30 30 31 32 32 20 30 0D		
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D		
~XX122 2	7E 30 30 31 32 32 20 32 0D		
~XX123 0	7E 30 30 31 32 33 20 30 0D		
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D		
~XX123 2	7E 30 30 31 32 33 20 32 0D		
~XX124 0	7E 30 30 31 32 34 20 30 0D		
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D		
~XX124 2	7E 30 30 31 32 34 20 32 0D		
~XX124 3	7E 30 30 31 32 34 20 33 0D		
~XX124 4	7E 30 30 31 32 34 20 34 0D		
~XX124 5	7E 30 30 31 32 34 20 35 0D		
~XX124 6	7E 30 30 31 32 34 20 36 0D		
~XX124 7	7E 30 30 31 32 34 20 37 0D		
~XX124 8	7E 30 30 31 32 34 20 38 0D		
~XX125 n	7E 30 30 31 32 35 20 a 0D		
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D		
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D		
~XX128 0	7E 30 30 31 32 38 20 30 0D		
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D		
~XX129 0	7E 30 30 31 32 39 20 30 0D		
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D		
~XX130 0	7E 30 30 31 33 30 20 30 0D		
~XX130 1	7E 30 30 31 33 30 20 31 0D		
~XX130 2	7E 30 30 31 33 32 20 32 0D		
~XX210 n	7E 30 30 32 30 20 n 0D		

SEND as Remote Control Key

~XX140 1	7E 30 30 31 34 30 20 31 0D	Power
~XX140 3	7E 30 30 31 34 30 20 33 0D	Mouse Up
~XX140 4	7E 30 30 31 34 30 20 34 0D	Mouse Left
~XX140 5	7E 30 30 31 34 30 20 35 0D	Mouse Enter
~XX140 6	7E 30 30 31 34 30 20 36 0D	Mouse Right
~XX140 7	7E 30 30 31 34 30 20 37 0D	Mouse Down
~XX140 8	7E 30 30 31 34 30 20 38 0D	Mouse Left Click
~XX140 9	7E 30 30 31 34 30 20 39 0D	Mouse Right Click
~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D	Up/Page +
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D	Left/Source
~XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D	Enter (for projection MENU)
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D	Right/Re-SYNC
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D	Down/Page -

~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D	Keystone +
~XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D	Keystone -
~XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D	Volume -
~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D	Volume +
~XX140 19	7E 30 30 31 34 30 20 31 39 0D	Brightness (1)
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D	Menu (2)
~XX140 21	7E 30 30 31 34 30 20 32 31 0D	3D(3)
~XX140 22	7E 30 30 31 34 30 20 32 32 0D	HDMI (4)
~XX140 23	7E 30 30 31 34 30 20 32 33 0D	Freeze (5)
~XX140 24	7E 30 30 31 34 30 20 32 34 0D	AV Mute (6)
~XX140 25	7E 30 30 31 34 30 20 32 35 0D	S-Video (7)
~XX140 26	7E 30 30 31 34 30 20 32 36 0D	VGA (8)
~XX140 27	7E 30 30 31 34 30 20 32 37 0D	Video (9)

SEND from projector automatically

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
		System status	INFOn	n : 0/1/2/3/4/6/7/8 = Standby/Warming/Cooling/Out of Range/ Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out

READ from projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source	OKn	n : 0/1/2/3/4/5/6/7/8 = None / VGA1 / VGA2 / S-Video / Video / HDMI / Flash Drive/Presenter/USB Display
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	OKdddd	dddd: FW version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	OKn	n : 0/1/2/3/4/5/6/7/8 = None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/ User/Blackboard/Classroom/3D
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	OKn	n : 0/1 = Off/On
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	OKn	
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	OKn	
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Aspect Ratio	OKn	(EW675UT/UTi) n: 0/1/2/3/4 = 4:3 / 16:9 or 16:10 * / LBX / Native / AUTO (EX665UT/UTi) n: 0/1/2/3/4 = 4:3 / 16:9-I / 16:9-II / Native / AUTO * 16:9 or 16:10 depend on Screen Type setting
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	OKn	n : 0/1/2 = Warm/Medium/Cold
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	OKn	n : 0/1/2/3 = Front-Desktop/Rear-Desktop/Front-Ceiling/ Rear-Ceiling
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Information	OKabbbccddde	a : 0/1 = Off/On bbbb: LampHour cc: source 00/01/02/03/04/05/06/07/08= None/VGA1/ VGA2/S-Video/Video/HDMI/Flash Drive/ Presenter/USB Display dddd: FW version e : Display mode 0/1/2/3/4/5/6/7/8 None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/User/ Blackboard/Classroom/3D
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model name	OKn	n: 17/18/19=EX665UT(UTi) / EW675UT(UTi) / EX565UT
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hours	OKbbbb	bbbb: LampHour
~XX108 2	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Cumulative Lamp Hours	OKbbbbbb	bbbbbb: (5 digits) Total Lamp Hours

Nástěnná instalace

1. Aby se zabránilo poškození projektoru, použijte stropní držák Optoma.
2. Pokud chcete použít jinou soupravu pro montáž projektoru, ujistěte se, že použité šrouby splňují následující parametry:

- ▶ Typ šroubu: M4*4
- ▶ Maximální délka šroubu: 11mm
- ▶ Minimální délka šroubu: 8mm

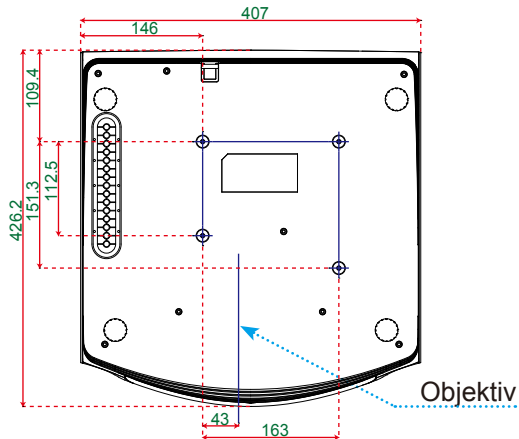
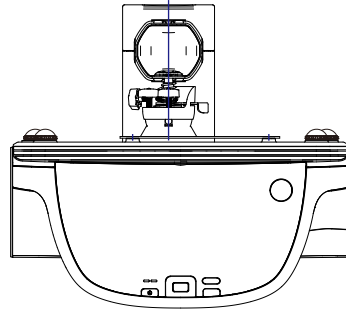


❖ Uvědomte si, že škody vzniklé nesprávnou montáží ruší platnost záruky.



 **Varování:**

1. Pokud zakoupíte stropní držák jiného výrobce, použijte šrouby správné velikosti. Velikost šroubu se bude lišit v závislosti na tloušťce montážní desky.
2. Mezi stropem a spodní stranou projektoru musí být zachována mezera alespoň 10 cm.
3. Neumísťujte projektor v blízkosti zdroje tepla.






Jednotka: mm

Globální zastoupení OPTOMA

V případě potřeby servisních služeb nebo konzultace se obraťte na místní zastoupení firmy.




USA

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Kanada

2420 Meadowpine Blvd., Suite #105
Mississauga, ON, L5N 6S2, Canada
www.optoma.ca

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com



Evropa

42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, UK
www.optoma.eu
Servisní tel.: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com



Franci

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr




Španělsko

C/ José Hierro, 36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Španělsko

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32




Německo

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Německo

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Skandinávie




Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norsko

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norsko



Latinská Amerika

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
seoul,135-815, KOREA

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005




Japonsko

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエスエム
サポートセンター:0120-46-5040

 info@osscreen.com
www.os-worldwide.com



Tchaj-wan

5F., No. 108, Minchiuan Rd.
Shindian City,
Taipei Taiwan 231, R.O.C.
www.optoma.com.tw

 +886-2-2218-2360
 +886-2-2218-2313
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com



Hongkong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

Čína

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Šanghaj, 200052, Čína

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Předpisy a bezpečnostní oznámení

Tento dodatek uvádí všeobecné oznámení pro váš projektor.

Poznámka ke směrnicím FCC

Toto zařízení bylo testováno a zjistilo se, že se podřizuje limitu určeném pro Třídu B digitálních zařízení podle Kapitoly 15 podmínek Federální komise pro komunikaci. Tato omezení mají poskytnout rozumnou ochranu před škodlivým rušením pro instalace v obytných prostorách. Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat radiové frekvence a nebylo-li nainstalováno v souladu s pokyny, může způsobit škodlivé interference radiovým komunikacím.

Ale neexistuje žádná záruka, že v konkrétní instalaci nedojde k rušení. Jestliže toto zařízení způsobí škodlivé zasahování do rádiového nebo televizního příjmu, což je možné zkontrolovat vypnutím nebo zapnutím zařízení, uživateli se doporučuje opravit zasahování jedním z následujících kroků:

- Otočte nebo přemístěte přijímací anténu.
- Zvětšete vzdálenost mezi zařízením a přijímačem.
- Zapojte zařízení do zásuvky na obvodě jiném než tom, na kterém je připojený přijímač.
- V případě potřeby se poraďte v místě zakoupení výrobku nebo se zkušeným televizním či rozhlasovým technikem.

Poznámka: Stíněné kabely

Všechna připojení do jiných počítačových zařízení musí být provedena stíněnými kabely, aby byla dodržena shoda s předpisy FCC.

Upozornění

Změny nebo modifikace, které nejsou vysloveně odsouhlaseny výrobcem, mohou zrušit oprávnění uživatele na používání tohoto počítače, udělovány Federální komisí pro komunikaci.

Provozní podmínky

Zařízení odpovídá části 15 pravidel FCC. Provoz vyžaduje splnění následujících dvou podmínek:

1. Toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení, a
2. Toto zařízení musí akceptovat veškeré rušení, včetně rušení, které může způsobovat nežádoucí fungování.

Poznámka: uživatelé v Kanadě

Toto zařízení třídy B splňuje kanadské předpisy ICES-003.

Remarque í l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Prohlášení o shodě pro státy EU

- EMC Směrnice 2004/108/EC (včetně dodatků)
- Nízkonapěťová směrnice 2006/95/EC
- R & TTE Směrnice 1999/5/EC (je-li výrobek vybaven schopností vysílat RF záření)

Pokyny pro likvidaci



Toto elektronické zařízení nelikvidujte společně s komunálním odpadem. Na snížení možného znečištění životního prostředí a pro zabezpečení co nejvyšší míry jeho ochrany toto zařízení přiměřeným způsobem recyklujte.